



Правила игры

Дивизион «Пионеры»
(начальная школа, 1-4 классы)

Версия 01.05.2019 г.

Игра проходит в форме матча между двумя командами.

Цель игры – забить большее количество мячей в ворота соперника.

Размер игровой площадки: 36×18 м.

Размер ворот: 115×160 см.

Время игры: 2 периода по 15 мин.

На площадке, в составе одной команды, одновременно могут находиться 6 полевых игроков (игра без вратарей, мальчики и девочки). Все игроки должны иметь единую форму спортивного стиля и носить спортивную обувь.

Обычно игроки в матчах выступают без какого-либо защитного снаряжения. Поэтому правила игры призваны поощрять красивую, техничную, высокоскоростную игру и максимально уменьшить при этом риск получения травмы.

Не разрешается:

- игра высоко поднятой клюшкой (выше уровня колена);
- удар по клюшке/блокировка клюшки соперника;
- помещение клюшки между ног соперника, даже с целью получить контроль над мячом;
- подножки, задержки или толчки соперника;
- прыжок с целью воздействовать на мяч;
- игра головой;
- игра рукой;
- игра лёжа (одно колено на игровом поле не считается игрой лёжа, кисть одной руки на полу – считается).

Правило трёх метров. При выполнении штрафного удара или вводе мяча в игру, игроки защищающейся команды должны находиться не ближе 3-х метров от мяча, включая свою клюшку.

Наказание за нарушение правил:

Полевой игрок, нарушивший правила, удаляется с поля на 2 минуты. Команда остаётся на площадке в численном меньшинстве.