

ПРАВИЛА ИГРЫ

Международная Федерация Флорбола

ПРАВИЛА ИГРЫ

Правила и интерпретации
действуют с 01 июля 2002 года

Перевод с английского языка - Большаков С.Н.
Нижегородская федерация флорбола
www.floorball.nnov.ru
www.floorball.nn.ru

г. Нижний Новгород - 2003

The International Floorball Federation

RULES OF THE GAME

Rules and Interpretations

Valid from 1st of July 2002

International Floorball Federation, Rules and Competition
Committee

© International Floorball Federation 2002
All rights reserved.

Drawings: Anna Eriksson
Translation from English into Russian: Sergei Bolshakov

СОДЕРЖАНИЕ

ВВОДНАЯ ЧАСТЬ	5		
УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧА	6	503 События, ведущие к назначению розыгрыша спорного мяча	17
1 ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА	7	504 Ввод мяча в игру	18
101 Описание игровой площадки	7	505 Ситуации, ведущие к выполнению ввода мяча в игру	18
102 Разметка игровой площадки	7	506 Свободный удар	18
103 Ворота	7	507 Нарушения правил, ведущие к назначению свободного удара	19
104 Зона замен, техническая зона команды	7	508 Штрафной бросок	22
105 Секретариат и скамейки для удалённых игроков	8	509 Отложенный штрафной бросок	23
106 Инспектирование площадки	8	510 Нарушения, ведущие к назначению штрафного броска	23
2 ВРЕМЯ ИГРЫ	9	6 УДАЛЕНИЯ	24
201 Основное время матча	9	601 Основные правила, применяемые при назначении удалений	24
202 Тайм аут	9	602 Командное удаление	25
203 Дополнительное время	10	603 2-х минутное командное удаление	26
204 Штрафные броски после дополнительного времени	10	604 Отложенное удаление	27
3 УЧАСТНИКИ	11	605 Нарушения, ведущие к 2-х минутному командному удалению	27
301 Игроки	11	606 5-ти минутное командное удаление	30
302 Замены игроков	11	607 Нарушения, ведущие к 5-ти минутному командному удалению	31
303 Специальные правила для вратарей	11	608 Персональное удаление	31
304 Специальные правила для капитанов команд	11	609 10-ти минутное персональное удаление ...	31
305 Официальные лица команды	12	610 Нарушения, ведущие к назначению 2-х минутного командного + 10-ти минутного персонального удалений	32
306 Судьи	12	611 Удаление до конца матча	32
307 Секретариат	12	612 Удаление до конца матча 1	32
4 ЭКИПИРОВКА, ИНВЕНТАРЬ	13	613 Нарушения, ведущие к удалению до конца матча 1	32
401 Форма игроков	13	614 Удаление до конца матча 2	33
402 Форма судей	13	615 Нарушения, ведущие к удалению до конца матча 2	33
403 Специальные правила экипировки вратарей	13	616 Удаление до конца матча 3	34
404 Специальные правила экипировки капитанов команд	13	617 Нарушения, ведущие к удалению до конца матча 3	34
405 Персональная экипировка	14	618 Удаления с назначением штрафного броска	34
406 Мяч	14	7 ГОЛЫ	35
407 Клюшка	14	701 Взятие ворот – гол	35
408 Экипировка судей	15	702 Правильно забитые мячи	35
409 Экипировка секретариата	15	703 Неправильно забитые мячи	35
410 Контроль экипировки, спортивного инвентаря	15	8 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ЖЕСТЫ СУДЕЙ (801-811)	37
5 СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ	16	9 ЖЕСТЫ, КЛАССИФИЦИРУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ (901-925) ...	41
501 Общие правила для стандартных ситуаций	16	10 ПЛАН-СХЕМА РАЗМЕТКИ ИГРОВОГО ПОЛЯ	50
502 Спорный мяч	16		

ВВОДНАЯ ЧАСТЬ

Оригинальная версия данной редакции (2002 года) правил игры во флорбол отпечатана в Стокгольме в мае 2002 года.

Несмотря на проделанную работу в области разработки и усовершенствования правил игры во флорбол, мы прекрасно понимаем, что предстоит ещё немало потрудиться для того, чтобы в свет вышла "идеальная и совершенная" редакция правил.

До того как принять участие во флорбольном матче, каждый его участник должен внимательно ознакомиться со всеми разделами настоящих правил игры. Это важно для того, чтобы игра доставляла удовольствие, проводилась в корректной и честной спортивной борьбе, была одинаково понятна игрокам, тренерам, судьям, зрителям и работникам средств массовой информации.

Мы будем очень признательны за любые пожелания, идеи и конструктивную критику, которые помогут нам в дальнейшей работе. Должно быть принято во внимание то, что в правила будут вноситься изменения и дополнения с учетом постоянного и стремительного развития игры, совершенствования и качественного улучшения экипировки спортсменов.

Данные правила игры применяются на всех без исключения проводимых соревнованиях по флорболу как среди мужских, так и среди женских команд. Декларация этого общего правила приведена в данном разделе только для того, чтобы оставшаяся часть была максимально проста настолько это возможно.

По сравнению с предыдущей редакцией правил 1995 года наибольшее количество изменений касается формулировок и форм выражений отдельных положений правил для упрощения их понимания. Некоторые другие изменения уточняют и конкретизируют ситуации, которые не были представлены или точно описаны.

Предложения по изменению и дополнению данной редакции правил, вопросы национальных федераций, касающиеся перепечатки настоящего издания в соответствии с законом об охране авторских прав, направляйте по адресу:

International Floorball Federation
Box 1047
S-171 21 Solna, Sweden

Fax: +46-8 822214
E-mail: info@floorball.org

Апрель 2002

Комитет по выработке регламента соревнований и правил игры
The Rules and Competition Committee (RACC)

Ренато Орландо (Renato Orlando)
Председатель

УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧА

Флорбольный матч проводится в виде игры между двумя командами. Цель и смысл игры - забить в ворота соперников большее количество мячей, чем пропустить в свои, соблюдая при этом принятые правила.

Матч должен проводиться на твёрдой, ровной поверхности, предпочтительно в закрытом помещении, признанном годным к эксплуатации соответствующими контролирующими органами.

1 ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА

101 Описание игровой площадки

- 1) Игровая площадка должна быть размером 40 X 20 метров, окружена бортами, конструкция которых имеет сертификат соответствия IFF, высотой 50 см, закруглёнными в углах площадки.
Площадка должна иметь прямоугольную форму, её размеры показываются, как длина x ширина. Допускается проведение соревнований на уменьшенных (36 X 18 м) и увеличенных (44 X 22 м) игровых площадках.

102 Разметка игровой площадки

- 1) Вся разметка должна быть нанесена линиями шириной 4 - 5 см, хорошо видимым цветом.
- 2) На игровом поле должны быть размечены средняя линия и центральная точка.
Средняя линия поля отмечается параллельно коротким сторонам площадки и делит игровое поле на две равные части.
- 3) Вратарские площадки размером 4 X 5 метров должны быть размечены на расстоянии 2,85 метров от соответствующей короткой стороны площадки.
Вратарские площадки должны иметь прямоугольную форму, размеры показываются, как длина x ширина, включая линии разметки. Вратарские площадки должны быть размечены посередине относительно длинных сторон площадки.
- 4) Площади ворот размером 1 X 2,5 метров должны быть размечены на расстоянии 0,65 метров от задних линий, ограничивающих соответствующие вратарские площадки.
Площади ворот должны иметь прямоугольную форму, размеры показываются, как длина X ширина, включая линии. Площади ворот должны быть размечены посередине относительно длинных сторон площадки.
- 5) Задние линии площадей ворот являются также линиями соответствующих ворот. На линиях ворот отмечаются точки местонахождения боковых стоек ворот. Расстояние между соответствующими парами составляет 1,6 метра.
Линии ворот должны быть размечены по середине относительно длинных сторон площадки. Отметки местонахождения ворот должны быть выполнены либо в виде коротких штриховых линий по контуру основания ворот, оканчивающихся на задних линиях площади ворот, либо в виде двух коротких штрихов, отмеченных перпендикулярно задним линиям соответствующих площадей ворот.
- 6) Точки для розыгрыша спорного мяча должны быть нанесены на средней линии поля, на воображаемых продолжениях линий ворот на расстоянии 1,5 метров от соответствующих длинных сторон площадки.
Точки розыгрыша спорного мяча должны быть отмечены крестами. Точки на средней линии могут не отмечаться и носить воображаемый характер, подразумевающий их наличие.

103 Ворота

- 1) Ворота, имеющие сертификат соответствия IFF, размещаются в местах, согласно разметке игровой площадки.
Открытая часть ворот должна располагаться в сторону центральной точки поля.

104 Зона замен, техническая зона команды

- 1) Зоны замен игроков, длиной 10 метров каждая, должны быть отмечены вдоль одной длинной стороны площадки, на расстоянии 5-ти метров от средней линии поля по обе её стороны, где располагаются скамейки для запасных игроков разных команд.
Зоны замен должны быть отмечены на бортах. Ширина (глубина) зон замен - технических зон команды не должна превышать 3 м, измеренных от борта в глубину зала. Скамейки запасных игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта, и иметь места для 19 человек, каждая.

1 ИГРОВАЯ ПЛОЩАДКА

105 Секретариат и скамейки для удалённых игроков

- 1) Секретариат и места для удалённых игроков должны быть расположены напротив зон замен игроков, в районе средней линии поля.

Рабочие места секретариата и скамейки для удалённых игроков должны быть расположены на соответствующем расстоянии от борта. Должны быть определены, по меньшей мере, по два места для удалённых игроков разных команд, по разные стороны от секретариата. Изменение правил размещения секретариата и мест для удалённых игроков может быть согласовано с проводящей соревнования организацией.

106 Инспектирование площадки

- 1) Судьи до начала матча инспектируют площадку, следят за тем, чтобы обнаруженные дефекты были устранены.

Все обнаруженные дефекты должны быть отмечены в протоколе матча. Команда - хозяин поля отвечает за устранение недостатков и состояние бортов в надлежащем виде во время игры. Все посторонние и опасные предметы должны быть удалены, покрытие игрового поля должно быть сухим.

2 ВРЕМЯ ИГРЫ

201 Основное время матча

- 1) Основное время игры - 3 периода по 20 минут с двумя перерывами продолжительностью по 10 минут каждый, во время которых команды меняются сторонами площадки.

По согласованию с проводящей соревнования организацией, допускается проведение матчей по укороченному времени, но не менее чем в 2 периода по 15 минут с перерывом, определяемым организаторами. При смене сторон игровой площадки, подразумевается, что команды также должны поменяться скамейками для запасных игроков. Команда - хозяин поля до начала матча выбирает сторону площадки, на которой она начнёт игру. Каждый новый период должен начинаться с розыгрыша спорного мяча в центральной точке поля. В конце каждого игрового периода секретариат несёт ответственность за своевременность и правильность подачи звукового сигнала об окончании времени периода (матча), если эта функция не выполняется автоматически. Отсчёт времени перерыва должен начинаться сразу после окончания времени периода игры. Судьи отвечают за своевременный выход команд на площадку для продолжения матча. Если судьи полагают, что одна из игровых сторон площадки имеет преимущество перед другой, то команды могут меняться сторонами после первой половины 3-его периода, однако это должно быть определено и объявлено до начала матча. Если команды меняются сторонами, то сразу после смены, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча в центральной точке поля.

- 2) В матче ведётся отсчёт "чистого" времени.

«Чистое» время матча подразумевает, что отсчёт времени должен прекращаться по свистку судьи каждый раз при любой остановке игры и возобновляться сразу после ввода мяча в игру.

В случае неординарной ситуации судьи останавливают игру подачей "троекратного" свистка. Судьи решают, что есть неординарная ситуация, но это понятие всегда применяется при повреждении мяча, разъединении частей бортов, получении травм игроками, контрольном измерении параметров спортивного инвентаря, проверке экипировки, появлении на площадке посторонних лиц, предметов, когда в зале полностью или частично гаснет свет, ошибочно звучит сигнал сирены. При разъединении бортов, игра должна продолжаться до тех пор, пока она не проходит в непосредственной близости от места повреждения. Когда игрок получает травму, игра должна быть остановлена, только если, по мнению судей, она носит серьёзный характер или травмированный игрок оказывает непосредственное влияние на ход игры.

По решению организаторов соревнований возможно проведение матчей без учета "чистого" времени, когда отсчет прекращается после взятия ворот, в результате удаления, назначения штрафного броска, при взятии «тайм-аута» одной из команд, а также по решению судей в результате неестественной остановки после троекратного свистка. Последние 3 минуты основного времени матча должно всегда отсчитываться «чистое время».

Во время выполнения штрафного броска отсчет основного времени матча не производится.

202 Тайм аут

- 1) В основное время матча, один раз игру, каждая команда имеет право потребовать «тайм аут» - 30-ти секундный перерыв, который берется сразу после остановки игры, после троекратного судейского свистка.

"Тайм аут" может быть востребован в любое время матча, включая ситуации, связанные с назначением штрафного броска или взятия ворот, но только капитан команды или официальное лицо команды имеют право сделать соответствующий запрос.

Если "тайм аут" запрашивается во время остановки игры, право на перерыв должно быть предоставлено незамедлительно, но если судьи считают, что взятие "тайм аута" одной из команд негативно скажется на ситуации, сложившейся в матче, для другой команды, "тайм аут" должен быть предоставлен во время следующей остановки хода игры. Право на использование "тайм аута" должно быть предоставлено в любой момент, за исключением ситуации, когда после взятия ворот, команда-соперник имеет реальную возможность сравнять счёт в матче. Отсчёт времени "тайм аута" начинается после дополнительного свистка судей, когда игроки команд находятся в своих зонах замен у скамеек запасных игроков, а судьи находятся у секретарского столика.

2 ВРЕМЯ ИГРЫ

202 Тайм аут (продолжение)

Другой дополнительный сигнал после 30-ти секунд обозначает окончание времени тайм аута. После "тайм аута" игра должна быть продолжена с того места, где игра была остановлена, согласно правилам, применяемым к причине, вызвавшей эту остановку. Во время "тайм аута" удалённый игрок не имеет права покинуть скамейку для удалённых игроков.

203 Дополнительное время

- 1) Если матч, который играется до победы, заканчивается с ничейным результатом, он должен быть продолжен до тех пор, пока одна из команд не добьётся успеха.

До начала дополнительного времени матча, которое не делится на периоды, команды имеют право на 2-х минутный перерыв без смены сторон игровой площадки и скамеек для запасных игроков. В дополнительное время матча для пуска и остановки времени применяются те же правила, что и в основное время. Оставшееся штрафное время игрока, удалённого в основное время, отсчитывается в дополнительное время. Организация, проводящая соревнования согласно своему регламенту, может не назначать и не проводить 10-ти минутное дополнительное время. Если результат матча после ограниченного дополнительного времени остаётся ничейным - победитель определяется в серии послематчевых штрафных бросков.

204 Штрафные броски после дополнительного времени

- 1) По пять полевых игроков из каждой команды должны выполнить по одному штрафному броску. Если результат встречи после этой серии остаётся равным, то эти же игроки должны выполнять по одному штрафному броску до тех пор, пока не будет достигнут результат, в пользу одной из команд.

Штрафные броски должны выполняться игроками по очереди, каждый раз игроками разных команд. Судьи решают, какие ворота будут использоваться в серии, и с помощью монетки определяют капитана одной из команд, имеющего право первого голоса. Победитель решает какая команда первой начинает выполнять серию штрафных бросков. Капитан команды или её официальное лицо должен сообщить в письменной форме судьям и подать в секретариат соответствующую заявку в виде списка игроков с указанием их номеров и последовательности, в которой они будут выполнять штрафные броски. Судьи отвечают за порядок выполнения штрафных бросков, указанный официальными лицами команды.

Как только в серии штрафных бросков достигнут результат, игра останавливается, и победившей команде присуждается общая победа в матче с преимуществом в один мяч, который увеличивает счет забитых мячей команды, победившей в серии, на единицу. Во время выполнения серии штрафных бросков, результат считается достигнутым, если команда выигрывает в серии, по ходу её выполнения, с разницей забитых и пропущенных мячей большей, чем другой команде осталось выполнить штрафных бросков. В случае выполнения дополнительной серии штрафных бросков результат считается достигнутым, когда одна из команд, при одинаковом количестве выполненных бросков, забила на один мяч больше чем другая. Дополнительная серия выполняется теми же игроками, что и первая, в любом порядке, но игрок не может выполнить третий бросок до тех пор, пока все остальные игроки не выполнят по два броска и так далее. Удалённый игрок, если он удалён не до конца матча, имеет право выполнять послематчевые штрафные броски. Если во время серии послематчевых штрафных бросков один из игроков удаляется до конца встречи, капитан команды должен выбрать кого-либо из полевых игроков, кто ещё не был включён в список участников серии, и этим игроком заменить удалённого до конца игры. Если во время выполнения серии послематчевых штрафных бросков до конца матча удаляется вратарь, то он должен быть заменён запасным вратарём. Если в команде отсутствует запасной вратарь, то команда может получить максимально три минуты для экипировки полевого игрока, до этого момента не принимавшего участия в серии штрафных бросков, но это время никоим образом не используется для разминки и тренировки. Игрок, выполняющий функции вратаря, должен быть соответствующим образом отмечен в протоколе матча с указанием времени замены. Команда, которая не может выставить пять игроков для выполнения серии, имеет право выполнить столько бросков, сколько игроков заявлено в списке. Это также допускается, если речь идёт о дополнительной серии.

3 УЧАСТНИКИ

301 Игроки

- 1) Каждая команда может внести в протокол матча и заявить на игру не более 20 игроков.
В это число игроков входят полевые игроки и вратари. Никто, кроме внесённых в протокол матча игроков, не имеет права участвовать в матче или находиться на скамейке запасных игроков команды в зоне замен, в технической зоне команды. Игрок одной команды не имеет права находиться в зоне замен, технической зоне другой команды.
- 2) На площадке, во время игры, одновременно в составе одной команды могут находиться не более 6 игроков, из которых только один может быть вратарём.
Судьи могут начинать игру, если на площадке в составе каждой из играющих команд находятся не менее 5 полевых игроков и надлежащим образом экипированный вратарь. Если команда не может выставить на игру минимальное количество игроков, ей засчитывается поражение со счётом 0-5. Во время игры, в составе каждой команды, на площадке должны находиться не менее 4 игроков, иначе игра должна быть остановлена и команде, не выполняющей данное условие, засчитано поражение со счётом 0-5 или зафиксирован результат, имеющий место на данный момент, если это более выгодно команде-сопернице.

302 Замены игроков

- 1) Замены игроков во время матча могут происходить в любой момент и неограниченное количество раз.
Все замены игроков в ходе матча должны происходить в соответствующих зонах замен. Игрок, покидающий площадку, должен начать перемещение через борт прежде, чем игрок, его заменяющий, может выйти на игровое поле. Травмированный игрок, покидающий площадку вне зоны замен, не может быть заменён до ближайшей остановки хода матча.

303 Специальные правила для вратарей

- 1) Все вратари должны быть отмечены в протоколе матча.
Отметка «Вр» наносится на полях строки заявки на игру, в которой указана фамилия вратаря. Игрок, отмеченный в протоколе, как вратарь, не может принимать участие в ней как полевой игрок с клюшкой. Если команда, вследствие травм или удалений, должна заменить вратаря полевым игроком, она имеет возможность получить перерыв на эту процедуру, но не более, чем на 3 минуты, которое никоим образом не может быть использовано для его разминки или тренировки. В протоколе матча, напротив фамилии игрока, занявшего место в воротах, должна быть сделана отметка и зарегистрировано время его замены.
- 2) Если вратарь полностью покидает вратарскую площадку, он считается, до возвращения обратно, полевым игроком принимающим участие в игре без клюшки.
Это правило не применяется, когда вратарь вводит мяч в игру. Считается, что вратарь полностью покинул вратарскую площадку, когда никакая часть его тела не касается пола в пределах площадки. Однако вратарь имеет право прыгать в пределах вратарской площадки. Линии разметки считаются частью вратарской площадки.

304 Специальные правила для капитанов команд

- 1) Каждая команда имеет капитана, который должен быть отмечен в заявке и в протоколе матча.
Отметка «К» делается на полях протокола, напротив фамилии капитана. Замена капитана команды возможна только, если он получает травму, имеет место болезнь или его удаление до конца матча, время замены должно быть отражено в протоколе матча. Заменённый капитан команды, ни при каких условиях, более не может принимать участие в данной игре в роли капитана команды.

3 УЧАСТНИКИ

304 Специальные правила для капитанов команд (продолжение)

- 2) Только капитан команды имеет право обращаться к судьям, при этом он обязан оказывать судьям содействие в их работе во время матча.

Когда капитан команды разговаривает с судьями - этот разговор должен быть обусловлен ситуациями, которые имеют место непосредственно в игре. Удалённый капитан команды теряет право обращаться к судьям и разговаривать с ними, если только они сами не обратятся к нему, или когда официальное лицо команды просит "тайм-аут", и команда в это время не имеет более никакой возможности обратиться к судьям.

305 Официальные лица команды

- 1) Каждая команда имеет право внести в протокол матча фамилии не более, чем пяти официальных лиц команды.

Никто из официальных лиц, кроме внесённых в протокол матча, не имеет права находиться в зоне замен, технической зоне команды и на скамейке запасных игроков. Официальное лицо одной команды не может находиться в зоне замен и на скамейке запасных игроков другой команды. Официальные лица команды не имеют права выходить на игровую площадку без разрешения судей, за исключением игровой ситуации, связанной с взятием 30-ти секундного перерыва (тайм-аута) одной из команд. Всё руководство действиями команды в игре ведётся только из зоны замен своей команды. До начала игры официальное лицо команды должно подписать протокол матча, и после этого он не принимает участия в игре. Если в протоколе матча игрок команды указан и как игрок и как официальное лицо, то во всех спорных ситуациях, при нарушениях правил в зоне замен, технической зоне команды он выступает в качестве игрока.

306 Судьи

- 1) Матч проводится и контролируется двумя, имеющими равные права, судьями.

Судьи имеют право остановить игру, если существует риск того, что игра не может быть продолжена согласно правилам.

307 Секретариат

- 1) Секретариат должен располагаться в определённом месте.

Состав секретариата должен быть нейтральным по отношению к играющим командам. В функции секретариата входит ведение и оформление протокола матча, контроль над временем игры, информирование по громкой связи игроков и зрителей о ходе матча.

4 ЭКИПИРОВКА, СПОРТИВНЫЙ ИНВЕНТАРЬ

401 Форма игроков

- 1) Все полевые игроки должны иметь единую спортивную форму, состоящую из майки, трусов и гетр.
Все полевые игроки в команде должны быть в абсолютно одинаковой игровой форме. Форма команды может состоять из различных цветовых комбинаций, однако майки не могут быть серого цвета. Если, по мнению судей, цвета игровой формы разных команд трудно различимы, то команда гостей обязана поменять форму. Гетры должны закрывать ногу до уровня колен, поддерживать цвета формы команды и, по решению проводящей соревнования организации, быть различными по цвету у разных команд.
- 2) Все вратари должны носить свитер цвета, отличного от того, который используют полевые игроки его команды, и длинные защитные штаны.
- 3) Все майки игровой формы должны иметь номера.
Номера, выраженные отличными друг от друга целыми числами, должны быть нанесены на майки хорошо видимым цветом, арабскими цифрами, на спине и груди. Цифры на спине должны быть высотой не менее 200 мм, а на груди – не менее 70 мм. Номера игроков располагаются в диапазоне цифр от 1 до 99, однако, 1-й номер не могут использовать полевые игроки.
- 4) Все игроки должны носить обувь.
Обувь игрока должна быть спортивного стиля, разработанная и изготовленная для подвижных игр на твёрдых поверхностях. Не допускается надевать носки или гетры поверх обуви. Если игрок во время матча теряет обувь, то он может продолжить игру до ближайшей остановки.

402 Форма судей

- 1) Судьи должны носить майки серого цвета, чёрные трусы и чёрные гетры.
Разрешение на использование других цветовых комбинаций может быть дано организацией, проводящей соревнования.

403 Специальные правила экипировки вратарей

- 1) Вратарь во время игры не может пользоваться клюшкой.
- 2) Вратарь должен иметь шлем с защитной маской для лица, сертифицированные IFF, имеющие соответствующую маркировку.
Вратарь использует шлем с защитной маской только на площадке во время игры. Все изменения и доработки шлема и маски, кроме нанесения различных цветовых комбинаций, запрещены.
- 3) Вратарь может использовать различное защитное снаряжение, части которого должны защищать только его тело, а не пространство ворот.
Разрешено использование перчаток. Использование всякого рода клеев запрещено. Никаких предметов не должно быть в воротах или на сетке ворот во время игры.

404 Специальные правила экипировки капитанов команд

- 1) Капитан команды должен носить повязку.
Повязка, отличная по цвету от формы, хорошо различимая взглядом, одевается на предплечье левой руки. Не допускается использовать в качестве повязки какую-либо надпись, ленту или тесьму.

4 ЭКИПИРОВКА, СПОРТИВНЫЙ ИНВЕНТАРЬ

405 Персональная экипировка

- 1) Игроки не могут носить какие-либо предметы, которые могут нанести травму самому себе или другому игроку.

Персональная экипировка подразумевает под собой защитное снаряжение, медицинские предметы (повязки, очки и т.д.), часы, серьги и прочие подобные предметы. Судьи решают, что является опасным предметом, способным нанести травму. Всё защитное снаряжение должно быть, по возможности, размещено под одеждой игрока. На голову игрока ничего не разрешено надевать и повязывать, за исключением эластичной повязки без узлов и бантов. Использование полевыми игроками всевозможных длинных эластичных трусов или штанов запрещено.

406 Мяч

- 1) Используемый мяч должен быть сертифицирован IFF и иметь соответствующую маркировку.

407 Ключка

- 1) Используемая клюшка должна быть сертифицирована IFF и иметь соответствующую маркировку.

Различного рода модификации рукоятки клюшки, за исключением уменьшения её длины, запрещены. Рукоятка клюшки, выше предельного уровня может быть покрыта обмоткой за исключением её части, содержащей официальные маркировки.

- 2) Крюк не может быть острым, его загиб не должен превышать 30 мм.

Все действия по изменению или деформации крюка, за исключением его загиба, запрещены. Величина загиба измеряется от нижней кромки наивысшей точки крюка до пола, когда клюшка лежит на ровной поверхности. Замена крюка разрешена, при этом новый крюк должен быть хорошо зафиксирован. Допускается обмотка места соединения крюка и ручки клюшки, но не более чем 10 мм видимой части крюка может быть покрыто.

4 ЭКИПИРОВКА, СПОРТИВНЫЙ ИНВЕНТАРЬ

408 Экипировка судей

- 1) Судьи должны иметь пластиковые, средних размеров, свистки, измерительный инструмент и красные карточки.
Применение других типов свистков допускается организацией, проводящей соревнования.

409 Экипировка секретариата

- 1) Секретариат должен иметь всё необходимое для обеспечения полного и чёткого выполнения своих функций.

410 Контроль экипировки, спортивного инвентаря

- 1) Судьи принимают решение о контрольном замере уровня загиба крюка клюшки, об осмотре и определении соответствия правилам параметров всей экипировки.

Осмотр экипировки производится до и во время матча. Несоответствия экипировки правилам, включая дефекты клюшки, не обнаруженные до начала матча, должны быть исправлены игроком, который после этого может принимать участие в игре. За исключением незначительных нарушений правил персональной экипировки (внешний вид формы) и дефектов клюшки (таких, например, как её разрисовка), которые должны быть исправлены самим игроком, который может после этого продолжить матч, все обнаруженные во время матча несоответствия экипировки правилам, наказываться командным удалением. Нарушения, касающиеся персональной экипировки игрока или капитана команды, не наказываются командным удалением более одного раза за игру. Однако все несоответствия персональной экипировки правилам должны быть отмечены в протоколе матча. Никто из игроков, кроме капитанов команд и игрока, чья экипировка подлежит осмотру, не может находиться у секретарского столика во время процедуры определения соответствия параметров экипировки правилам. После осмотра экипировки, игра должна быть продолжена согласно правилам, исходя из оценки судьями причины, вызвавшей её остановку.

- 2) Измерение уровня загиба крюка или длины ручки клюшки может потребовать капитан команды.
Капитан команды также имеет право обратить внимание судей на другие несоответствия параметров экипировки команды-соперницы правилам, в этом случае судьи решают, предпринимать какие-либо меры или нет. Замер параметров клюшки может быть потребован в любое время, однако процедура измерения может быть проведена только в момент остановки времени игры. Если замер затребован в момент остановки игры, то соответствующая процедура должна быть выполнена немедленно, включая ситуации после взятия ворот, назначения штрафного броска, если это отрицательно, по мнению судей, не повлияет на ситуацию для другой команды. В этом случае измерение должно быть выполнено во время следующей остановки игры. Судьи обязаны контролировать загиб крюка и длину ручки клюшки по требованию капитанов команд, но только максимально по одному замеру с каждой стороны во время остановки игры. Никто из игроков, кроме капитанов команд и игрока, чей инвентарь подлежит замеру, не может находиться у секретарского столика во время проведения измерений. После измерения, игра должна быть продолжена согласно правилам, исходя из оценки причины, вызвавшей её остановку.

5 СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ

501 Общие правила для стандартных ситуаций

- 1) После остановки, игра продолжается с розыгрыша стандартной ситуации, которая оценивается судьями, исходя из причины, вызвавшей остановку игры.
Стандартными ситуациями являются: розыгрыш спорного мяча, ввод мяча в игру, свободный удар и штрафной бросок.
- 2) Судьи должны произвести однократный сигнал свистком, охарактеризовать ситуацию предписанным жестом и точно указать место розыгрыша стандартной ситуации. После свистка мяч может быть введён в игру, если он находится в неподвижном положении и в определённом судьёй месте.
Судьи должны определить стандартную ситуацию, и, если имело место нарушение правил, классифицировать его предписанным жестом. Если, по мнению судей, это не повлияет на ход игры, мяч может быть введён в игру или разыгран свободный удар, даже если мяч не находился в неподвижном состоянии или не в точно указанном судьёй месте.
- 3) Розыгрыш стандартной ситуации не должен затягиваться без какой-либо причины.
Судьи решают, что есть задержка игры. Если розыгрыш стандартной ситуации затягивается без причины, то судьи, до принятия решения об удалении игрока за задержку времени, должны уведомить игрока о задержке времени игры, предупредить его о возможных санкциях.

502 Спорный мяч (802)

- 1) В начале каждого игрового периода и для подтверждения правильно забитого в ворота мяча, спорный мяч разыгрывается в центре поля.
После гола, засчитанного в дополнительное время, или в результате выполнения штрафного броска после окончания времени матча, розыгрыш спорного мяча не производится. Когда розыгрыш спорного мяча производится в центральной точке, игроки каждой команды должны находиться на своих половинах игровой площадки.
- 2) Когда игра остановлена и ни одна из команд не может быть получить право на ввод мяча, свободный удар или штрафной бросок, она должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.
- 3) Спорный мяч должен разыгрываться в ближайшей от места, в котором находился мяч в момент остановки игры, точке розыгрыша.
- 4) Все игроки, за исключением тех, кто непосредственно участвует в розыгрыше спорного мяча, должны немедленно, без дополнительных указаний со стороны судей занять позицию не менее чем в 3-х метрах от места розыгрыша спорного мяча, включая свои клюшки.
До свистка судьи должны проверить, что команды готовы к розыгрышу, и все игроки находятся на правильных позициях.
- 5) В розыгрыше спорного мяча участвуют по одному игроку из каждой команды. Они занимают позицию, расположившись лицом к короткой стороне площадки, на половине которой располагаются игроки команды–соперницы, при этом не допускается никаких физических контактов между игроками. Ступни ног игроков, непосредственно принимающих участие в розыгрыше, должны располагаться перпендикулярно средней линии поля. Ступни ног каждого игрока располагаются на одинаковом расстоянии от средней линии поля. Игрок должен *нормально держать клюшку* обеими руками, кисти его рук должны располагаться выше предельного уровня обмотки клюшки. Крюки клюшек располагаются перпендикулярно средней линии поля, направленными в сторону ворот соперника, по разным сторонам от мяча, близко, но, не касаясь его.
Понятие “должен нормально держать клюшку” подразумевает под собой то, как игрок обычно держит клюшку во время игры. Игрок защищающейся команды выбирает сторону от мяча, на которой он располагает крюк своей клюшки. Если розыгрыш мяча происходит в середине поля, сторону выбирает игрок команды “гостей”. Мяч должен находиться на равноудалённом расстоянии от крюков, по центру между ними. Если игрок, непосредственно принимающий участие в розыгрыше спорного мяча, не следует судейским инструкциям, то он должен быть заменён другим игроком, находящимся на площадке. В случае вопроса об очередности замен до момента розыгрыша, первой заменяет игрока на точке команда гостей.
- 6) После розыгрыша спорного мяча, допускается непосредственно забивать гол.

5 СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ

503 События, ведущие к назначению розыгрыша спорного мяча

- 1) Когда мяч неумышленно повреждён.
- 2) Когда мяч не соответствует стандартам.
Судьи должны, до остановки хода матча, дать возможность игрокам продолжить игру, если это более удобно и целесообразно для её продолжения.
- 3) Когда борта вокруг площадки повреждены или разъединены, и игра в мяч перемещается в непосредственную близость от места повреждения.
- 4) Когда ворота неумышленно сдвинуты со своего места и не могут быть приведены в порядок в кратчайшее время.
Вратарь обязан поставить ворота на место максимально быстро насколько это возможно .
- 5) Когда игрок получает серьёзную травму или травмированный игрок непосредственно воздействует на ход игры.
Если, по мнению судей, имеет место серьёзная травма игрока, игра должна быть немедленно остановлена.
- 6) Когда во время игры случается “неестественная ситуация”.
Судьи решают, что есть “неестественная ситуация”, но она всегда подразумевается под попаданием на игровую площадку посторонних предметов, выходом на поле посторонних лиц, когда полностью или частично в зале гаснет освещение, ошибочно звучит сирена об окончании периода.
- 7) Когда мяч в ворота забит неправильно и, при этом, не произошло никаких нарушений правил, ведущих к назначению свободного удара.
Это также включает в себя ситуацию, когда мяч попадает в ворота, не пересекая линию ворот со стороны нападения.
- 8) Когда после выполнения штрафного броска мяч не забивается в ворота.
Это также имеет место в случае неправильного выполнения штрафного броска.
- 9) После остановки матча, когда во время действия отложенного штрафа, нарушившая правила команда получает контроль над мячом.
Это также имеет место, если не нарушившая правила команда, по мнению судьи, задерживает игру.
- 10) Когда факт удаления фиксируется за нарушения правил, которые непосредственно не связаны с игрой, но совершаются во время хода матча.
Это также имеет место, когда удалённый игрок выходит на площадку до полного истечения его штрафного времени. Под понятием “непосредственно связанные с игрой” понимаются события, связанные с контролем над мячом или попыткой овладеть мячом.
- 11) Когда мяч покинул площадку, и судьи не могут определить игрока, который последним коснулся мяча, или не могут определить игрока, нарушившего правила, для назначения свободного удара.
Это также имеет место, когда игроки обеих команд одновременно совершают действия, ведущие к назначению свободного удара.
- 12) Когда судьи неправильно классифицируют ситуацию, принимают неправильные решения.

5 СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ

504 Ввод мяча в игру (803)

- 1) Когда мяч покидает площадку, право ввести его в игру получает команда, не нарушившая правила. *Под “нарушившей правило командой” понимается та команда, игрок которой (или его спортивная экипировка), последним коснулся мяча до того, как он покинул пределы площадки.*
- 2) Ввод мяча в игру выполняется в том месте, где он покинул пределы площадки, в 1,5 метрах от борта, но никогда около борта за воображаемым продолжением линии ворот. *Если, по мнению судей, это непосредственно не воздействует на игру, то мяч может быть введён в игру даже если он не находится в абсолютно неподвижном состоянии или в точно указанном месте. Команде разрешается вводить мяч в игру с расстояния менее чем 1,5 метра от борта, если при этом может быть получено какое-либо преимущество в игре. Если мяч покидает пределы площадки за линией ворот, то ввод мяча в игру должен быть произведён с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча. В случае касания мяча потолка или каких-либо объектов над площадкой, его ввод в игру должен производиться с точки, в 1,5 метрах от борта, с того же расстояния от средней линии поля, что и посторонний предмет.*
- 3) Игроки команды-соперницы должны немедленно, без дополнительных указаний со стороны судей, занять позицию не менее чем в 3-х метрах, включая клюшку, от места ввода мяча в игру. *Игрок, выполняющий ввод мяча, не обязан дожидаться, пока соперники займут правильные позиции, и может произвести ввод мяча так быстро, насколько это возможно, в этом случае игра должна быть продолжена без каких-либо действий со стороны судей.*
- 4) Мяч должен быть введён в игру ударом клюшки полевого игрока. Удар должен быть чётким и явно выраженным, не допускается смахивать мяч (легким ударом или щелчком), “протягивать” его или “поднимать” на клюшке.
- 5) Игрок, выполняющий ввод мяча в игру, не имеет права касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснётся другого игрока или его экипировки.
- 6) После ввода мяча в игру, может непосредственно забиваться гол. *Это также понимается и в ситуации относительно своих ворот.*

505 Ситуации, ведущие к выполнению ввода мяча в игру

- 1) Когда мяч покидает игровую площадку, касается потолка или каких-либо посторонних предметов над площадкой.

506 Свободный удар (804)

- 1) Когда совершено нарушение правил, ведущее к назначению свободного удара, право выполнить свободный удар получает не нарушившая правила команда. *К нарушениям, ведущим к назначению свободного удара, может, когда это возможно, применяться “правило преимущества”.*
Под “правилом преимущества” подразумевается ситуация, когда не нарушившая правила команда, после нарушения, в случае сохранения контроля над мячом, может продолжить атаку, если это даёт ей большее преимущество, по сравнению с назначением свободного удара. Если игра останавливается в результате того, что команда, пользующаяся “правилом преимущества”, теряет контроль над мячом, свободный удар наносится с места где было совершено соответствующее нарушение правил.

5 СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ

506 Свободный удар (продолжение)

- 2) Свободный удар наносится с места нарушения, но никогда с места за линией ворот или ближе чем 3,5 м от площади ворот.
Если, по мнению судей, это не влияет непосредственно на игру, то разрешается наносить удар по подвижному мячу или не в указанном месте. Если нарушение произошло ближе, чем в 1,5 метрах от борта, свободный удар можно наносить с места, определённого на расстоянии 1,5 метров от борта. Если нарушение произошло за линией ворот, свободный удар наносится с ближайшей точки розыгрыша спорного мяча. Если нарушение произошло ближе чем в 3,5 метрах от площади ворот, то свободный удар наносится с места, определённого на расстоянии 3,5 метров от площади ворот, на воображаемой линии от середины линии ворот, проходящей через место нарушения правил. В этом случае защищающаяся команда имеет право немедленно сформировать защитную «стенку» за пределами площади ворот, вдоль линии, её ограничивающую. Если атакующая команда мешает и преграждает пути передвижения игрокам защищающейся команды занять свои места в «стенке», то право нанести удар должно быть передано защищающейся команде. Однако, атакующая команда может не дожидаться пока игроки защиты команды-соперницы сформируют защитную «стенку» и её игроки имеют право расположиться перед линией защиты.
- 3) Игроки команды соперника должны немедленно и без дополнительных указаний со стороны судей занять позицию не менее чем в 3-х метрах, включая клюшку, от места выполнения свободного удара (позиции нахождения мяча).
Игрок, выполняющий свободный удар, не обязан дожидаться, пока игроки защищающейся команды займут правильные позиции, и может выполнить свободный удар так быстро, насколько это возможно и игра должна быть продолжена без каких-либо действий со стороны судей.
- 4) Мяч должен быть введён в игру ударом клюшки полевого игрока. Удар должен быть чётким и явно выраженным, не допускается смахивать мяч (легким ударом или щелчком), «протягивать» его или «поднимать» на клюшке.
- 5) Игрок, выполняющий свободный удар, не может касаться мяча второй раз до тех пор, пока он не коснётся другого игрока или его экипировки.
- 6) Свободный удар допускается непосредственно наноситься по воротам соперника и после этого может забиваться гол.

507 Нарушения правил, ведущие к назначению свободного удара

- 1) Когда игрок наносит удар по клюшке соперника, блокирует или поднимает её. (901, 902, 903, 912)
Если судьи предполагают, что игрок сыграл в мяч до касания клюшки соперника, то игра должна быть продолжена без остановок.
- 2) Когда полевого игрок, владеющий мячом или пытающийся овладеть им, наносит удар своей клюшкой по ногам игрока команды-соперницы. **(901)**
- 3) Когда полевого игрок поднимает крюк своей клюшки выше уровня пояса при замахе до нанесения удара или при выносе клюшке вверх после удара. **(904)**
Это также касается случаев, когда игрок имитирует удар. Игрокам высокого роста разрешается выполнять занос клюшки до удара и вынос вперёд после удара только в случае, когда рядом нет игроков команды-соперницы, не существует возможности нанесения травмы другим игрокам. Под уровнем пояса понимается уровень пояса игрока, когда он неподвижно стоит на полу на обеих ногах.
- 4) Когда полевого игрок использует любую часть своей клюшки или ступню ноги для игры или попытки играть в мяч выше уровня колена. (904, 913)
Остановка мяча бедром считается игрой выше уровня колена, если только игрок не бежит или не стоит на игровом полу на обеих ногах. Под уровнем колена понимается уровень колен игрока, когда он неподвижно стоит на полу на обеих ногах.

5 СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ

507 Нарушения правил, ведущие к назначению свободного удара (продолжение)

- 5) Когда полевым игроком помещается своя клюшка, ступню ноги или ногу между ступнями ног или ногами соперника. **(905)**
- 6) Когда игрок, контролирующий мяч, или пытается им овладеть, иначе, чем "плечом в плечо" оказывает силовое давление на соперника или толкает его. **(907)**
- 7) Когда игрок, владеющий мячом, пытающийся им овладеть или пытающийся занять более выгодную позицию, двигается в сторону соперника спиной вперед, либо когда игрок блокирует движение соперника. **(908, 911)**

Это правило также применяется в ситуации, когда игроки атакующей команды мешают формировать защитную "стенку" в пределах вратарской площадки во время выполнения свободного удара .

- 8) Когда полевым игроком касается мяча ногой второй раз, прежде чем он коснется клюшки другого игрока, игрока или его экипировки. **(912)**

Это понимается как нарушение, если, по мнению судей, игрок оба раза касается мяча умышленно.

- 9) Когда игрок принимает пас от ноги партнёра. **(912)**

Это понимается как нарушение, только если пас, по мнению судей, был дан ногой преднамеренно. Получение паса от ноги партнёра допускается, если соперник имеет возможность овладеть мячом, но не делает этого. Пас ногой своему вратарю не считается голевой ситуацией, штрафной бросок не назначается.

- 10) Когда полевым игроком находится в площади ворот. **(914)**

Полевому игроку допускается пересекать границу площади ворот, если, по мнению судей, это не оказывает воздействия на ход игры и не мешает передвижению вратаря в площади ворот. Если полевым игроком защищающейся команды во время выполнения свободного удара другой командой, находится в площади ворот, пересекает линию ворот или, в случае, если ворота сдвинуты, находится в месте их обычного расположения, то назначается штрафной бросок. Считается, что полевым игроком находится в площади ворот, если какая-либо часть его тела касается поля в пределах площади ворот. Игра клюшкой в пределах площади ворот не считается нарушением. Линии, ограничивающие площадь ворот, принадлежат ей.

- 11) Когда полевым игроком умышленно сдвигает ворота соперников. **(914)**

- 12) Когда полевым игроком "пассивно" мешает вратарю вводить мяч в игру. **(915)**

Это считается нарушением, только если игрок находится на расстоянии менее 3-х метров от вратаря, измеряемых от того места, в котором вратарь получил контроль над мячом. «Пассивно» подразумевает не проявляющееся в явном виде состояние движения или его отсутствие.

- 13) Когда полевым игроком прыгает и останавливает мяч. **(916)**

Под прыжком понимается положение, когда игрок не касается площадки. Бег не считается прыжком. Игроку разрешается перепрыгивать через мяч, если он, при этом, не касается его.

5 СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ

507 Нарушения правил, ведущие к назначению свободного удара (продолжение)

- 14) Когда полевым игроком играет в мяч из-за пределов игровой площадки. (Нет предписанного жеста)

«Из-за пределов площадки» – это положение игрока, когда одна или обе ступни ноги игрока находятся вне пределов игровой площадки. Если игрок, заменяющийся на площадке другим игроком, играет в мяч из-за пределов игровой площадки – это считается нарушением численного состава команды на площадке. Если игрок, находящийся на скамейке запасных игроков, не участвующий в процессе замены, играет в мяч, то это расценивается как попытка срыва игры. Допускается бег за пределами площадки, но игра там в мяч не разрешена.

- 15) Когда вратарь, при вводе мяча в игру, полностью покидает вратарскую площадку. **(917)**

В этом случае вратарь не считается полевым игроком. Считается, что вратарь полностью покинул пределы вратарской площадки, когда никакая часть его тела не касается пола в её пределах. Ввод мяча считается выполненным, когда вратарь потерял контроль над мячом, и если, после этого, он покидает пределы вратарской площадки, то это не считается нарушением. Это правило применяется и в случае когда вратарь, поймав мяч во вратарской площадке, выскакивает полностью за её пределы.

Линии разметки принадлежат вратарской площадке.

- 16) Когда вратарь выбрасывает или ударом ноги выбивает мяч за среднюю линию поля. **(917)**

Это считается нарушением только, если мяч не коснулся поля, бортов, других игроков, их экипировки, до того, как он пересек центральную линию. Мяч должен полностью пересечь центральную линию.

- 17) Когда ввод мяча в игру или свободный удар выполнен с нарушением правил или процесс выполнения преднамеренно задержан. **(918)**

Это включает в себя только ситуацию, когда процесс ввода мяча или выполнение свободного удара задерживается без причины, или когда мяч при выполнении удара был «протянут», введен легким ударом или щелчком, либо «поднят» на клюшку. Если ввод мяча в игру или свободный удар был выполнен не с того места, или мяч при этом не был полностью неподвижен, то ввод мяча или удар необходимо повторить. Если, по мнению судей, это не влияет на игру, допускается ввод мяча или удар не с точно определённого места или не полностью неподвижного мяча.

- 18) Когда вратарь владеет мячом более 3-х секунд. **(924)**

Если вратарь кладёт мяч, затем поднимает его снова, при отсутствии наступательной игры команды-соперницы, считается, что вратарь контролировал мяч всё это время.

- 19) Когда вратарь во второй раз получает пас от полевого игрока своей команды, если за это время мяч не пересек среднюю линию поля или не переходил под контроль другой команды. **(924)**

Это считается нарушением, только если, по мнению судей, пас вратарю сделан преднамеренно. Мяч должен пересечь среднюю линию полностью. Вратарь может принять пас от игрока своей команды, если игра между 2-мя передачами была прервана, или когда он, полностью покинув пределы своей вратарской площадки, считается полевым игроком. Если вратарь после того, как полностью покинул пределы вратарской площадки и остановил мяч, возвращается в свою вратарскую площадку и поднимает мяч – это не считается пасом вратарю.

Повторный пас вратарю не считается голевой ситуацией и не ведет к назначению штрафного броска.

5 СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ

507 Нарушения правил, ведущие к назначению свободного удара (продолжение)

- 20) Когда удаление назначено за нарушение правил, совершённое в игре. **(Знак, соответствующий классификации нарушения правил)**

Нарушение, совершённое в игре, подразумевает ситуацию, когда игроки владеют мячом или пытаются им овладеть.

- 21) Когда игрок задерживает игру. **(924)**

Это правило применяется когда игрок для того, чтобы выиграть время, занимает такую позицию на площадке у борта или вблизи ворот, что соперник не имеет возможности овладеть мячом без нарушения правил. Такой игрок, по возможности, должен быть уведомен об имеющем месте факте задержки времени игры до принятия судьями соответствующих решений.

508 Штрафной бросок (806)

- 1) Когда совершено нарушение правил, ведущее к назначению штрафного броска, право на его выполнение получает не нарушившая правила команда.

Если команда получает право на выполнение штрафного броска во время отложенного удаления или в результате нарушения правил, ведущего к удалению, должны применяться правила удаления с назначением при этом штрафного броска.

- 2) Штрафной бросок выполняется с центра поля.

- 3) Все игроки, за исключением выполняющего штрафной бросок и вратаря защищаемой команды, должны находиться в своих зонах замен вплоть до полного завершения выполнения штрафного броска. Вратарь должен находиться на линии своих ворот, когда игрок начинает выполнение штрафного броска.

Вратарь не может быть заменён полевым игроком. Если вратарь совершает нарушение правил во время выполнения штрафного броска, назначается новый штрафной бросок, а нарушение фиксируется и классифицируется. Если какой-либо другой игрок защищаемой команды совершает нарушение правил во время выполнения штрафного броска, назначается новый штрафной бросок, а нарушение классифицируется, как попытка срыва игры.

- 4) Игрок, выполняющий штрафной бросок, может касаться мяча неограниченное количество раз, но мяч должен двигаться вперёд на протяжении всего выполнения штрафного броска. Как только вратарь коснулся мяча, игрок, выполняющий штрафной бросок, не может более касаться мяча во время выполнения штрафного броска.

Время игры, во время выполнения штрафного броска, должно быть остановлено. Движение мяча вперёд подразумевает его движение от центральной линии. Если мяч после броска попадает в перекладину и (или) в одну или обе стойки, затем попадает во вратаря, а затем пересекает линию ворот с лицевой стороны, то мяч считается забитым правильно и гол должен быть засчитан. Если у мяча, в самом начале выполнения штрафного броска, было движение назад, то процедура выполнения броска должна быть прервана и выполнена повторно.

- 5) Если 2-х минутное командное удаление назначено вместе со штрафным броском, то оно регистрируется в протоколе только в случае, если в результате выполнения броска гол не был забит.

Удаленный игрок, во время выполнения штрафного броска, должен находиться на скамейке для оштрафованных.

5 СТАНДАРТНЫЕ СИТУАЦИИ

509 Отложенный штрафной бросок (807)

- 1) Правило «отложенного штрафного броска» применяется в ситуации, когда не нарушившая правила игры команда, после нарушения, ведущего к назначению штрафного броска, продолжает контролировать мяч и голевая ситуация продолжает развиваться.

Если принимается решение о применении правила «отложенного штрафного броска» во время отложенного удаления или в результате нарушения, ведущего к удалению игрока, должно применяться правило удаления с назначением штрафного броска. «Отложенный штрафной бросок» может быть применен, когда ситуация вызвана нарушением правил, ведущим к удалению даже если уже имеет место ситуация "отложенного удаления".

- 2) «Отложенный штрафной бросок» подразумевает то, что не нарушившая правило команда получает возможность продолжить атаку и развить голевую ситуацию до тех пор, пока существует реальная возможность поражения ворот соперника.

Отложенный штрафной бросок может выполняться после окончания периода или матча. Если не нарушившая правила команда, проводит результативную атаку во время отложенного штрафа, гол засчитывается, а штрафной бросок отменяется.

510 Нарушения, ведущие к назначению штрафного броска

- 1) Когда имеет место голевая ситуация, развитие которой прервано защищающейся командой с нарушением правил, ведущим обычно к назначению свободного удара или удалению игрока. **(Согласно, предписанным жестам)**

Судьи решают, что есть голевая ситуация. Нарушения во вратарской площадке, не ведут автоматически к назначению штрафного броска.

Штрафной бросок всегда назначается, если игрок защищающейся команды, во время голевой ситуации у своих ворот, умышленно их сдвигает со своего места, или команда умышленно вступает в игру с нарушением численного состава.

Штрафной бросок всегда должен быть назначен, если полевой игрок защищающейся команды, во время выполнения свободного удара другой командой, находится в площади ворот, в воротах, или когда ворота были умышленно сдвинуты со своего определённого места.

6 УДАЛЕНИЯ

601 Основные правила, применяемые при назначении удалений

- 1) Когда совершено нарушение правил, наказываемое удалением, игрок, нарушивший правила, должен быть удалён с площадки.

Если судьи не могут точно указать нарушителя или нарушение совершено официальным лицом команды, капитан команды должен выбрать полевого игрока, который в данный момент не находится на скамейке штрафников для отбывания штрафного времени. Если капитан команды отказывается это сделать, то именно он должен быть удалён с площадки.

Все удаления должны быть зафиксированы в протоколе матча с указанием времени, игрового номера удалённого игрока и классификации нарушения. Если нарушение, повлекшее за собой удаление, было связано с событиями, происходящими на игровой площадке в момент игры, то после удаления с площадки нарушившего правила игрока, не нарушившая правила команда начинает игру свободным ударом с места нарушения. Если нарушение, повлекшее за собой удаление, не было связано непосредственно с игрой на площадке, то после удаления игрока, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча. Если причиной удаления стало нарушение правил, совершенное во время остановки игры, то её продолжение зависит от того, по каким причинам произошла остановка.

Удалённый с поля капитан команды теряет право общаться с судьями, если они сами не обратятся к нему.

Если причиной удаления является "неправильно указанный полевой номер игрока в протоколе матча" или "в игре принимает участие не указанный в протоколе матча игрок", нарушение правил, которое по своему характеру является административным, капитан команды по своему усмотрению выбирает игрока, в текущий момент не удалённого с поля, для "отбывания" штрафного времени.

- 2) Удалённый игрок должен находиться на скамейке штрафников в течение всего штрафного времени.

Все удаления заканчиваются с завершением матча. Штрафное время, которое не закончилось в основное время игры, продолжает свой отсчёт в дополнительное время. Удалённый игрок должен находиться на скамейке штрафников, на половине поля своей команды (относительно средней линии), за исключением случаев, когда секретариат и скамейки штрафников находятся на одной стороне со скамейками запасных игроков команд и их определёнными зонами замен. В основное время матча удалённый игрок может покинуть скамейку штрафников во время перерыва между периодами, но он обязан вернуться до начала следующего игрового отрезка. Удалённый игрок не имеет права покинуть скамейку штрафников во время перерыва между основным и дополнительным временем матча. Удалённый игрок не может покинуть скамейку штрафников во время "тайм-аута". Игрок, чьё штрафное время истекло, должен сразу покинуть скамейку штрафников, если только количество удалённых игроков его команды не препятствует этому и истекающее штрафное время не является персональным. Вратарь, чьё штрафное время истекает, не может покинуть скамейку штрафников до следующей остановки в ходе игры.

Удалённый игрок, получивший травму, может быть заменён на скамейке для оштрафованных другим полевым игроком, не имеющим действующего штрафного времени. Оба игрока должны быть отмечены в протоколе матча с указанием в скобках номера игрока реально находящегося на скамейке штрафников во время отсчёта штрафного времени. Если травмированный игрок выходит на площадку до истечения своего штрафного времени – это классифицируется как нарушение правил, ведущее к удалению до конца матча 1.

Если сотрудники секретариата ответственны за несвоевременный выход игрока со скамейки для оштрафованных, и ошибка обнаружена в течение его штрафного времени, игрок должен вернуться на свое место на скамейке штрафников. В этой ситуации не назначается никакого дополнительного штрафного времени и игрок должен войти в игру сразу после окончания отсчёта своего основного штрафного времени.

- 3) Штрафное время отсчитывается синхронно со временем игры.

6 УДАЛЕНИЯ

602 Командное удаление

1) Командное удаление влияет на количество полевых игроков в составе команды во время игры, в течение определённого времени, когда удалённый игрок не может быть заменён другим игроком на площадке.

2) Одновременный отсчёт штрафного времени может происходить не более чем у одного командного удаления для одного игрока и у двух командных удалений для игроков одной команды.

Штрафное время игроков, удалённых с поля за нарушения правил, должно начинать свой отсчёт в той последовательности, в которой оно было назначено. Игрок, чьё штрафное время не может отсчитываться, должен находиться на скамейке штрафников с момента его удаления с поля. Если команда, уже имеющая действующее удаление, наказывается ещё более чем одним удалением одновременно, капитан команды решает, у кого из вновь удалённых игроков первым начинает отсчёт штрафное время. Однако в случае назначения разных по продолжительности наказаний, первым начинает отсчёт менее строгое наказание. Если, во время отложенного штрафа, происходит другое нарушение правил, ведущее к удалению в этой же команде, сначала отложенное удаление должно начать свой отсчёт, а затем начинает свой отсчёт время удаления за последующее нарушение.

3) Команда, которая имеет на скамейке штрафников более чем 2-х игроков, имеет право играть в составе четырёх полевых игроков.

Команда играет вчетвером до тех пор, пока не останется только одного командного удаления, штрафное время которого начало свой отсчёт. Игрок, чьё штрафное время истекает до этого, должен оставаться на скамейке штрафников до следующей остановки в ходе игры или, если это быстрее, до того момента, когда у команды истекает штрафное время так, что у неё остаётся только одно командное удаление, у которого не закончилось штрафное время. Все удалённые игроки команды должны покинуть скамейку оштрафованных в порядке окончания их штрафного времени, при этом порядок выхода игроков на поле должен постоянно соблюдаться. Судьи должны вместе с работниками секретариата помогать игрокам, у которых истекает штрафное время во время игры, покинуть скамейку штрафников как можно быстрее во время остановки игры.

4) Если игрок, который уже имеет штрафное время, совершает нарушение правил, ведущее к удалению, то он получает новое штрафное время, которое отсчитывается последовательно, после окончания первого.

Штрафное время отсчитывается последовательно, независимо от того начало ли свой отсчёт время за первое нарушение или нет. Если штрафное время командного удаления уже начало свой отсчёт и тот же игрок подвергается другому наказанию, то отсчёт времени предыдущего удаления должен быть продолжен после определения дополнительного наказания. Последовательно – это значит, что штрафное время за последующее нарушение начинает отсчитываться сразу после истечения штрафного времени за предыдущее нарушение, если команда не имеет других удалений, зафиксированных во время отсчёта штрафного времени за первое нарушение.

Правила игры позволяют наказывать игрока дополнительными штрафными минутами неограниченное число раз за повторные нарушения, когда судьи считают необходимым сделать это. Если игрок, находящийся на скамейке штрафников, получает персональное наказание, то до начала отсчёта этого времени должно закончиться штрафное время за командные нарушения. Если игрок, отбывающий персональное наказание, нарушает правила, ведущие к командному удалению, то время отсчёта персонального штрафа остаётся в силе до тех пор, пока не закончится штрафное время командного удаления. Время командного удаления начинает свой отсчёт сразу после сигнала на продолжение игры, при этом капитан команды выбирает игрока, который не находится на скамейке штрафников, для отбывания командного наказания вместе с игроком, который нарушил правила. После окончания штрафного времени он может снова выйти на площадку. Правила игры, касающиеся удалений до конца матча, позволяют удалять игрока, совершающего повторные нарушения, в случае необходимости, до конца игры.

6 УДАЛЕНИЯ

603 2-х минутное командное удаление

- 1) Если команда-соперница добивается изменения результата во время 2-х минутного удаления, которое на момент взятия ворот уже начало свой отсчёт, то оставшееся штрафное время команды аннулируется, за исключением ситуаций, когда команда соперница играла в численном меньшинстве или когда команды играли в равных составах.

Штрафное время не аннулируется, если мяч забивается в ворота во время отложенного удаления или штрафного броска, вызванного нарушением правил, ведущего к удалению. Если 2-х минутное командное удаление назначается вместе с назначением штрафного броска или фиксированием отложенного штрафного броска, применяются правила удаления с назначением штрафного броска.

- 2) Если команда имеет более одного 2-х минутного командного удаления, то, за исключением времени обоюдных удалений, время удалений отсчитывается в порядке их назначения.

Количество обоюдных удалений не ограничено. Под обоюдным удалением понимается ситуация, когда 2-х минутным командным удалением одновременно наказываются по одному игроку из каждой команды, отсчёт штрафного времени начинается одновременно. Обоюдное удаление не может быть назначено, если одна из команд уже имеет более, чем одно командное удаление, время которых начало свой отсчёт.

- 3) Если вратарь команды наказывается 2-х минутным командным удалением, то капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего штрафного времени, отбывать наказание вместо вратаря.

6 УДАЛЕНИЯ

604 Отложенное удаление

- 1) Все виды командных удалений, включая удаления до конца матча, могут быть отложены во время игры. Отложенное удаление применяется в ситуации нарушения правил игры, ведущего к удалению, когда не нарушившая правила игры команда продолжает контролировать мяч. Только одно удаление может быть отложено во времени за исключением "голевой" ситуации, в которой может быть отложено и второе удаление.

Если одно или несколько отложенных удалений фиксируются вместе с назначением штрафного броска или отложенного штрафного броска, то должны быть применены и правила удаления и правила выполнения штрафного броска.

- 2) Отложенное удаление подразумевает под собой ситуацию, в которой не нарушившая правила игры команда получает возможность продолжить атаку до тех пор, пока нарушившая правила команда не получит мяч под свой контроль или игра не будет остановлена.

Во время отложенного удаления, не нарушившая правила игры команда имеет удобный случай заменить вратаря полевым игроком и продолжить атаку. Отложенное удаление так же применяется и после окончания периода или игры. Если отложенное удаление прерывается в результате того, что нарушившая правила игры команда получает контроль над мячом, игра останавливается и должна быть возобновлена с розыгрыша спорного мяча.

Не нарушившая правила команда должна использовать время отложенного удаления в целях создания конструктивной и атакующей игры. Если судьи считают, что игроки пытаются выиграть время, то они должны быть об этом предупреждены. Если, после этого, команда по-прежнему не пытается атаковать соперника, игра должна быть прервана, проведена процедура удаления и игра возобновляется с розыгрыша спорного мяча. Если игра в ситуации отложенного удаления прерывается иной причиной, то игра возобновляется исходя из оценки судьями причины, вызвавшей остановку игры. Если не нарушившая правила игры команда, во время отложенного удаления, забивает мяч в ворота, гол засчитывается, а предполагаемое удаление отменяется. При этом не оказывается никакого влияния на другие удаления, которые имели место ранее. Если нарушившая правила игры команда во время отложенного удаления забивает мяч в ворота соперников, гол не засчитывается, а игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча. Если не нарушившая правила игры команда забивает мяч в свои ворота, гол засчитывается.

6 УДАЛЕНИЯ

605 Нарушения, ведущие к 2-х минутному командному удалению

- 1) Когда игрок, для достижения преимущества или из-за невозможности овладеть мячом, бьёт, блокирует, поднимает своей клюшкой, ударяет ногой или иным способом воздействует на клюшку соперника. (901, 902, 903, 912)
- 2) Когда полевой игрок любой частью своей клюшки, ногой (ступнёй ноги) играет или пытается играть в мяч выше уровня пояса для достижения преимущества перед игроком команды-соперницы. **(904, 913)**
Под уровнем пояса понимается соответствующий уровень, когда игрок стоит на обеих ногах на полу игровой площадки.
- 3) Когда игрок совершает или провоцирует со своей стороны опасную игру клюшкой. (904)
Это предполагает различные движения или замахи клюшкой вперёд вверх или (и) назад вверх, а также перенос клюшки над головой игрока, если это, по мнению судей, представляет определённую опасность.
- 4) Когда игрок атакует или сильно толкает соперника на борт или игровые ворота. (907)
- 5) Когда игрок, пытающийся овладеть мячом, блокирует или преграждает ногой путь сопернику. **(909)**
- 6) Когда игрок задерживает соперника или держит его за экипировку. (910)
- 7) Когда игрок препятствует продвижению соперника, не владеющего мячом. **(911)**
Если игрок, пытаясь занять более лучшую позицию, бежит, идёт или продвигается в сторону соперника спиной вперёд, то в этой ситуации может быть назначен только свободный удар.
- 8) Когда полевой игрок активно препятствует вводу мяча в игру вратарём. (915)
Это понимается как нарушение, только если полевой игрок находится на расстоянии менее 3-х метров от вратаря, измеряемых от того места, в котором вратарь получил контроль над мячом. Понятие «активно» подразумевает движение игрока сбоку от вратаря, перед ним, а также попытка клюшкой овладеть мячом.
- 9) Когда игрок нарушает правило 3-х метров при розыгрыше свободного удара или при вводе мяча в игру. **(915)**
Если ввод мяча или розыгрыш свободного удара происходит во время, когда соперник пытается занять место в 3-х метрах от места ввода, то это не считается нарушением и ничто не должно препятствовать продолжению игры. Если команда устанавливает защитную «стенку» на неправильном расстоянии, только один игрок должен быть удалён.
- 10) Когда полевой игрок останавливает мяч или играет в него лёжа или сидя на площадке. (919)
Это также включает в себя остановку мяча, игру в мяч, когда игрок находится на коленях или касается рукой пола (включая руку, держащую клюшку).
- 11) Когда полевой игрок останавливает или играет в мяч рукой или головой. (920, 921)
- 12) Когда неправильно происходит замена игроков. (922)
Игрок, покидающий площадку, должен начать переход через борт, ограничивающий игровое поле, до того момента, как, заменяющий его игрок может начать выход на площадку. Команда может быть оштрафована, если замена происходит в непосредственной близости от происходящих игровых событий и оказывает влияние на ход игры. Неправильная замена подразумевается когда игрок, в момент остановки игры, заменяется вне определённой зоны замен. В этом случае должен быть удалён с поля игрок, выходящий на площадку.
- 13) Когда команда играет с нарушением численного состава в сторону его количественного увеличения. (922)
При этом нарушении должен быть удалён только один игрок.

6 УДАЛЕНИЯ

605 Нарушения, ведущие к 2-х минутному командному удалению (продолжение)

- 14) Когда игрок совершает повторные нарушения, обычно ведущие к назначению свободного удара. (923)
Это правило применяется ко всему периоду игры.
- 15) Когда команда систематически прерывает игру посредством нарушений, обычно ведущих к назначению свободного удара. (923)
Это также применяется к ситуации, когда команда, в течение короткого времени, совершает повторяющиеся незначительные нарушения. Игрок, совершивший последнее нарушение, должен быть удалён для отбывания командного штрафного времени.
- 16) Когда игрок преднамеренно задерживает ход игры. (924)
Это также включает в себя отброс мяча в сторону, после того, как игра была остановлена (прервана), преднамеренное блокирование мяча, преднамеренный выброс мяча за пределы площадки или умышленное повреждение мяча. Считается, что только игрок, владеющий мячом, может преднамеренно выбросить мяч за пределы площадки. В случае травмы полевого игрока, разрешается выбивать мяч за пределы площадки.
- 17) Когда команда систематически задерживает игру. (924)
Если судья считает, что команда систематически задерживает игру, до принятия решения о наказании команды, он должен, по возможности, предупредить капитана команды о возможных штрафных санкциях. В случае назначения удаления, капитан команды выбирает из числа своих игроков, не удалённых с площадки в текущий момент, того, кто будет находиться на скамейке штрафников для отбывания времени наказания.
- 18) Когда игрок или член команды протестует против решений судей, когда тренер или другое официальное лицо команды предпринимает действия, имеющие цель помешать игре, другие действия, мешающие продолжению игры. (925)
*Это считается нарушением, когда капитан команды постоянно и без причины требует объяснения судейских решений. Выражение несогласия с решениями арбитров, самопроизвольные действия в процессе игры, другие незначительные нарушения считаются неспортивным поведением.
Данное правило также применяется, если официальное лицо команды выходит на площадку без разрешения судей. Судьи до принятия каких-либо решений об удалении должны, по возможности, уведомить об этом официальных лиц команды.*
- 19) Когда вратарь, несмотря на указания со стороны судей, не устанавливает сдвинутые ворота на определённое правилами место. (925)
Вратарь обязан поставить ворота на своё место после того, как они были сдвинуты, так быстро, насколько это возможно.
- 20) Когда удалённый игрок:
Покидает скамейку штрафников (не выходя на игровое поле) до окончания штрафного времени. Отказывается покинуть скамейку штрафников после окончания штрафного времени. Выходит на площадку во время остановки хода матча до окончания своего штрафного времени. (925)
*Секретариат должен немедленно известить об этом факте судей матча. Игрок, чьё штрафное время окончилось, не имеет права сразу выйти на площадку, если истекло время его персонального удаления или количество удалённых игроков в его команде более 2-х. Вратарь, чьё штрафное время окончилось, не имеет права покинуть площадку до ближайшей остановки игры.
Если удалённый игрок, покидает скамейку штрафников до истечения времени удаления и выходит на игровое поле – это расценивается как попытка срыва игры.*
- 21) Когда игрок, несмотря на указания со стороны судей, отказывается поправить или исправить персональную экипировку. (нет предписанного жеста)

6 УДАЛЕНИЯ

605 Нарушения, ведущие к 2-х минутному командному удалению (продолжение)

- 22) Когда игрок использует не соответствующую правилам экипировку. (нет предписанного жеста)

Это положение применяется также в ситуации, когда у игрока в экипировке отсутствуют некоторые части одежды, или, например, отсутствие у капитана команды соответствующей повязки. Команда за нарушения, вызванные и касающиеся экипировки игрока, наказываются 2-х минутным командным удалением один раз за игру. Все несоответствия должны быть отражены в протоколе матча.

- 23) Когда капитан команды требует замера параметров клюшки соперника (загиба крюка или длины палки), и результаты замера показывают отсутствие каких-либо нарушений правил. **(нет предписанного жеста)**

Капитан команды отбывает штрафное время команды.

- 24) Когда игрок принимает участие в матче под неправильно указанным номером. **(нет предписанного жеста)**

Капитан команды должен выбрать полевого игрока своей команды, не имеющего действующего штрафного времени, который будет отбывать наказание. Как только в протоколе матча будут внесены все соответствующие поправки и изменения, игрок, имевший игровой номер, отличный от номера, указанного в заявке, может принять участие в игре. Нарушения, касающиеся неправильно оформленной заявки на игру в части указания номеров полевых игроков, наказываются командным удалением только один раз за игру для каждой команды. Все другие подобные нарушения регистрируются в протоколе матча.

- 25) Когда полевой игрок принимает участие в игре без клюшки. **(нет предписанного жеста)**

Это правило не применяется к вратарю, который временно покидает пределы вратарской площадки.

- 26) Когда полевой игрок берёт клюшку не в зоне замен своей команды. (нет предписанного жеста)

- 27) Когда вратарь принимает участие в игре в ненадлежащей экипировке.

Если вратарь ненамеренно теряет свой защитный шлем, игра должна быть остановлена и продолжена с розыгрыша спорного мяча.

- 28) Когда полевой игрок не убирает с площадки части своей сломанной клюшки и не относит их в зону замен своей команды. **(нет предписанного жеста)**

Только отчетливо видимые части клюшки должны быть удалены игроком с площадки.

606 5-ти минутное командное удаление

- 1) Если команда добивается изменения счёта в игре во время 5-ти минутного удаления в команде соперника, оставшееся штрафное время и удаление не отменяются.

Вратарь за нарушение правил игры, ведущее к назначению 5-ти минутного командного удаления, должен сам занять скамейку для оштрафованных игроков, а его место в воротах должен занять запасной вратарь. Если в команде отсутствует запасной вратарь, то команда имеет право, в течение не более чем 3-х минут, правильно экипировать для игры в воротах своего полевого игрока. Это время не включает в себя разминку. Новый голкипер должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени его замены. После истечения штрафного времени, вратарь не может выйти на площадку до момента ближайшей остановки времени игры. При этом, капитан команды может выбрать одного полевого игрока своей команды, не имеющего действующего штрафного времени, сопровождать вратаря на скамейке оштрафованных, чтобы он мог покинуть скамейку оштрафованных сразу после того, как истекло штрафное время вратаря. Судьи вместе с сотрудниками секретариата должны оказать помощь вратарю, чьё штрафное время истекло во время игры, покинуть скамейку оштрафованных игроков во время ближайшей остановки игры. Если 5-ти минутное удаление назначено вместе со штрафным броском или во время отложенного штрафного броска, должны быть применены правила удаления с назначением штрафного броска.

6 УДАЛЕНИЯ

607 Нарушения, ведущие к 5-ти минутному командному удалению

- 1) Когда полевым игроком выполняется сильные и (или) опасные удары своей клюшкой. (901)
Это положение так же применяется, когда полевым игроком переносит свою клюшку через голову соперника и ударяет его.
- 2) Когда полевым игроком используется своя клюшка для задержки игрока. (906)
- 3) Когда игрок бросает свою клюшку или какую-либо часть своей экипировки на игровую площадку, чтобы оказать воздействие на мяч. (909)
- 4) Когда игрок, пытающийся овладеть мячом, толкает соперника или каким-либо другим способом грубо его атакует. (909)
- 5) Когда игрок блокирует, толкает или задерживает соперника около борта или ворот. (909)
- 6) Когда игрок повторно совершает нарушение, обычно ведущее к назначению 2-х минутного командного удаления. (923)
*5-ти минутное удаление заменяет последнее 2-х минутное командное удаление. Нарушения должны быть однотипными.
(Прим. НФФ) Количество нарушений не является причиной назначения 5-ти минутного удаления. Судьи должны, в случае назначения 5-ти минутного удаления, точно указать на характер и тип нарушений, за которые наказывается игрок.*

608 Персональные удаления

- 1) Персональное удаление должно сопровождаться командным удалением, время персонального удаления не должно начинать свой отсчёт до тех пор, пока не истечёт (или отменится в результате гола) время командного удаления. Неограниченное количество персональных удалений могут одновременно проводить отсчёт своего времени.
Если игрок, имеющий действующий персональный штраф, нарушает правила игры, получает новое штрафное время, назначается командное удаление, его оставшееся штрафное время персонального удаления прекращает свой отсчёт до тех пор, пока не истечёт время нового командного удаления. Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего штрафного времени, который будет находиться на скамейке штрафников за это новое нарушение, для того, чтобы он сразу мог выйти на площадку по истечении времени командного удаления.
- 2) Персональное удаление касается только определённого игрока, он может быть заменён на площадке другим полевым игроком во время отсчёта персонального штрафного времени.
Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего штрафного времени, который будет находиться на скамейке штрафников рядом с игроком, получившим персональное наказание, время командного удаления, после окончания которого он сразу может выйти на поле. Когда истекает время персонального удаления, игрок, имевший его, не может выйти на площадку до ближайшей остановки хода матча. Вратарь, получивший персональный штраф, должен сам находиться на скамейке штрафников время и командного и персонального удалений. Если в команде отсутствует запасной вратарь, то она получает право в течение не более, чем 3-х минут правильно экипировать для игры в воротах полевого игрока, это время не включает в себя разминку. Новый голкипер должен быть отмечен в протоколе матча с указанием времени его замены. Судьи вместе с сотрудниками секретариата должны оказать помощь вратарю, чьё штрафное время истекло во время игры, покинуть скамейку для оштрафованных игроков во время ближайшей остановки игры. Если официальное лицо команды наказывается персонально, то именно оно должно покинуть пределы расположения своей команды, отправлено на зрительскую трибуну до конца матча, при этом капитан команды должен выбрать из числа полевых игроков, не имеющих действующего штрафного времени, одного, который будет находиться на скамейке штрафников время командного удаления.

609 10-ти минутное персональное удаление

- 1) Если во время 10-ти минутного персонального удаления команда-соперник добивается изменения счёта в свою пользу, персональное удаление не отменяется.

6 УДАЛЕНИЯ

610 Нарушения, ведущие к назначению 2-х минутного командного + 10-ти минутного персонального удалений

1) Когда игрок или официальное лицо команды обвиняются в неспортивном поведении. **(925)**

Под неспортивным поведением следует понимать:

Поступки, оскорбляющие судей, игроков, официальных лиц команды, организаторов соревнований или зрителей. Умышленный сдвиг ворот или бортов с определённого места, удары ногой и/или клюшкой по бортам вокруг площадки, воротам, попытки опрокидывать их.

Бросание клюшки или экипировки во время остановки игры или в зоне расположения запасных игроков команды.

611 Удаление до конца матча

1) Официальное лицо команды или игрок, удалённый с поля до конца игры, должен немедленно покинуть игровой зал и направиться в раздевалку. Он не имеет права присутствовать в дальнейших событиях этого матча, находиться в спортивном зале.

Представитель принимающей команды должен проследить и убедиться в том, что нарушитель направился в раздевалку и не возвратился в зрительский зал или на игровую площадку на протяжении всего оставшегося времени матча, включая возможное дополнительное время и/или серию послематчевых штрафных бросков. По всем фактам удалений до конца матча должны быть составлены отчеты.

Нарушения правил, имевшие место до или после игры, обычно наказываемые удалением до конца матча, должны быть отражены в протоколе матча, но, при этом, они не влекут за собой командных удалений во время матча. За исключением нарушений правил, касающихся соблюдения параметров экипировки (которые должны быть устранены самим игроком и который после этого может начать игру), за нарушения, ведущие к удалению до конца матча, имевшие место до его начала, удалённый игрок теряет возможность принимать участие в игре, включая возможное дополнительное время и серию послематчевых штрафных бросков.

2) Удаление до конца матча должно всегда сопровождаться 5-ти минутным командным удалением.

Капитан команды должен выбрать полевого игрока, не имеющего действующего штрафного времени, который будет находиться на скамейке для оштрафованных игроков время командного удаления и, если это имеет место, оставшееся штрафное время игрока, наказанного удалением до конца матча. Если до назначения удаления до конца матча имело место персональное наказание, то оставшееся штрафное время отменяется.

612 Удаление до конца матча 1

1) Удаление до конца матча 1 ведет к отстранению от участия в данной игре в оставшееся время матча и не должно повлечь за собой каких-либо дальнейших наказаний и санкций для игрока.

613 Нарушения, ведущие к удалению до конца матча 1

1) Когда полевым игроком используется несертифицированную клюшку или клюшку с крюком, размеры которого по ширине превосходят допустимые.

Когда вратарь использует несертифицированную шлем-маску. **(нет предписанных жестов)**

2) Когда игрок, не зарегистрированный в протоколе матча, как его участник, всё же принимает участие в игре. **(нет предписанных жестов)**

Возможное оставшееся штрафное время игрока, не зарегистрированного в протоколе матча, отбывает другой игрок, на текущий момент не имеющий действующего удаления. Этот игрок выбирается капитаном команды в дополнение к игроку, который будет отбывать 5-ти минутный командный штраф, назначенный за удаление до конца матча.

3) Когда травмированный игрок, который был заменен на скамейке для оштрафованных, принимает участие в игре до того как истекло его штрафное время. **(нет предписанных жестов)**

6 УДАЛЕНИЯ

614 Удаление до конца матча 2

- 1) Удаление до конца матча 2 сопровождается, так же пропуском очередного матча в данных соревнованиях.

615 Нарушения, ведущие к удалению до конца матча 2

- 1) Когда игрок принимает участие в потасовке. **(909)**
Под потасовкой понимается форма борьбы без ударов руками или ногами, где не наказываются игроки, вовлечённые в потасовку, с намерениями разделить конфликтующих между собой игроков.
- 2) Когда игрок второй раз во время одной игры нарушает правила, наказываемые 5-ти минутным командным удалением. **(923)**
Удаление до конца матча замещает второе 5-ти минутное удаление игрока, но оно по-прежнему должно сопровождаться 5-ти минутным командным удалением.
- 3) Когда официальное лицо команды или игрок продолжает вести себя неспортивно или совершает повторное нарушение правил, касающееся неспортивного поведения во время матча. **(925)**
Удаление до конца матча замещает второе 2-х минутное командное удаление + 10-ти минутное персональное, при этом команда наказывается 5-ти минутным удалением. Под выражением «продолжает вести себя неспортивно» понимаются нарушения правил, которые происходят по отношению к ситуации в матче, последовательно с течением времени и повторяются второй раз в этой же игре.
- 4) Когда игрок, находящийся в состоянии радости, гнева или досады ломает (или пытается сделать это) клюшку, экипировку или другое спортивное оборудование. **(925)**
- 5) Когда игрок, параметры спортивной экипировки которого, по требованию капитана команды-соперницы, подлежат замеру, пытается исправить свою экипировку до начала процедуры контроля. **(925)**
- 6) Когда официальное лицо команды или игрок совершает нарушения правил игры или проведения соревнований, явно имеющие намерение сорвать ход игры. **(925)**
*Это положение так же включает в себя ситуации, когда:
Удалённый с поля игрок, во время игры, намеренно выходит на площадку до истечения или отмены своего штрафного времени. Если игрок покидает скамейку штрафников во время остановки игры, то он наказывается 2-х минутным командным штрафом. Санкции к игроку не применяются, если выход на площадку произошёл по вине работников секретариата и игрок должен вернуться на скамейку для оштрафованных игроков на оставшееся штрафное время. В этой ситуации штрафное время не увеличивается, игрок выходит на площадку сразу после истечения штрафного времени. Если ошибка сотрудников секретариата обнаруживается уже после окончания штрафного времени игрока, то никаких действий в этой ситуации не предпринимается. Если игрок, у которого истекло время персонального наказания, сразу выходит на площадку во время игры, то это может, в зависимости от ситуации, быть классифицировано как нарушение численного состава.
Нарушения правил совершаются игроками любой из команд, находящимися в зонах расположения своих команд, во время выполнения штрафного броска.
В процессе игры, находясь на скамейке запасных (в зоне расположения команды), игроки или официальные лица выбрасывают на поле какие-либо посторонние предметы.
Игрок, не участвующий в игре или в процессе замены, находясь на скамейке запасных игроков, играет или предпринимает попытки участия в игре на площадке.
Игрок принимает участие в игре как полевой игрок после того, как уже выступил в данной игре в роли вратаря команды.
Команда умышленно принимает участие в игре, имея на площадке большее количество игроков, чем это предусмотрено настоящими правилами.*

6 УДАЛЕНИЯ

615 Нарушения, ведущие к удалению до конца матча 2 (продолжение)

- 7) Когда игрок, после того как уже был уведомлен судьями, что клюшка представляет опасность и существует риск нанесения травмы, продолжает ее использовать в своей игре. **(нет предписанного жеста)**

Судьи решают, когда клюшка игрока представляет опасность для других, а когда игрок может и должен исправить незначительные дефекты, после устранения которых, он может продолжить матч. К незначительным дефектам относятся, например, рисунки на клюшке или крюки с проделанными небольшими отверстиями.

616 Удаление до конца матча 3

- 1) Игрок, совершивший нарушения правил, ведущие к удалению до конца матча 3, автоматически пропускает следующий матч турнира, при этом дополнительное наказание определяется контрольно-дисциплинарным комитетом (жюри) или главной судейской коллегией проводящей соревнования организации.

617 Нарушения, ведущие к удалению до конца матча 3

- 1) Когда игрок принимает участие в драке. (909)
Под участием в драке понимается ситуация, когда игрок, бросив клюшку, наносит или пытается нанести удары рукой или ногой другому участнику матча.
- 2) Когда игрок допускает грубость по отношению к другому участнику матча. (909)
Это положение включает в себя ситуации, когда игрок бросает в соперника клюшку или какую-либо часть своей экипировки.
- 3) Когда игрок или официальное лицо команды допускает в своих разговорах грубую брань и нецензурные выражения. (925)
Грубая брань включает в себя оскорбления судей, игроков, официальных лиц команды, лиц принимающих участие в организации и проведении матча, зрителей.
- 4) Когда полевой игрок принимает участие в матче с преднамеренно удлинённой или укреплённой ручкой клюшки. (нет предписанных жестов)

618 Удаление с назначением штрафного броска

- 1) Если в результате выполнения штрафного броска, назначенного за нарушение правил, обычно ведущего к удалению игрока с поля, изменяется результат матча, считается, что мяч был забит вследствие именно этого нарушения.
Это так же применяется в ситуации с отложенным штрафным броском. Если штрафной бросок назначается за нарушение правил, обычно ведущее к 2-х минутному удалению игрока, и результатом его выполнения является взятие ворот (гол), то это удаление отменяется, а все другие нарушения наказываются. Если имеет место отложенный штрафной бросок, вызванный нарушением правил, обычно не ведущем к удалению игрока с поля, и нарушившая правила команда совершает ещё одно нарушение, ведущее к удалению, то причиной назначения штрафного броска в этой ситуации становится последнее нарушение, совершённое командой.
- 2) Если в результате выполнения штрафного броска, назначенного во время «отложенного удаления» за нарушение правил, обычно ведущего к удалению игрока с поля, изменяется результат матча, считается, что мяч был забит вследствие именно этого нарушения.
Если одновременно имеют место отложенный штрафной бросок и одно или два отложенных удаления и нарушившая правила команда ещё раз нарушает правила, наказанием за что обычно является удаление, причиной назначения штрафного броска в этой ситуации становится последнее нарушение. Если штрафной бросок, назначенный с удалением, прерывается вратарем с нарушением правил, ведущем к 2-х минутному удалению, причиной, вызвавшей назначение штрафного броска становится нарушение со стороны вратаря.
- 3) Если реализуется штрафной бросок, назначенный во время «отложенного удаления» за другое нарушение правил, не наказываемое удалением – «отложенное удаление» отменяется.
Это применяется и к ситуации «отложенного штрафного броска».

7 ГОЛЫ

701 Взятие ворот - гол

- 1) Гол считается засчитанным, когда мяч забит в ворота согласно правилам и взятие ворот подтверждено розыгрышем спорного мяча в центральной точке поля.
Все засчитанные голы должны быть зарегистрированы в протоколе матча с указанием времени события, игрового номера автора забитого мяча и его ассистентов. Гол в дополнительное время или в результате выполнения штрафного броска после окончания времени периода (матча) не подтверждается розыгрышем спорного мяча в центре поля, но считается засчитанным, когда оба судьи указывают на центр поля и делается соответствующая запись в протоколе матча.
- 2) Засчитанный гол не может быть отменён в дальнейшем.
Если судьи определённо считают, что засчитанный гол был забит неправильно, этот факт должен быть отражён в протоколе.

702 Правильно забитые мячи

- 1) Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны, после правильного розыгрыша мяча клюшкой полевого игрока (без каких-либо нарушений со стороны игроков атакующей команды, наказываемых удалением или назначением свободного удара, непосредственно во время или до взятия ворот).
Это применяется:
Когда игрок защищающейся команды сдвигает ворота с определённого места, мяч пересекает линию ворот со стороны атакующей команды между отметками на игровом поле, обозначающими месторасположение ворот, ниже предполагаемого уровня расположения верхней перекладины ворот.
Когда мяч забивается в ворота своей команды. Гол засчитывается, если он попадает в ворота от клюшки или тела игрока защищающейся команды. Если не нарушившая правила команда забивает мяч в свои ворота во время отложенного штрафа – гол засчитывается.
Когда мяч забивается в свои ворота, результативная атака записывается на счёт игрока другой команды, который последним коснулся мяча до того, как он пересёк линию ворот, игрок, сделавший голевую передачу не регистрируется.
- 2) Когда мяч полностью пересекает линию ворот с лицевой стороны, после того как игрок, защищающейся команды клюшкой или телом направил его в ворота, или когда мяч от тела игрока атакующей команды, который непреднамеренно сыграл телом в этой ситуации, попал в ворота, при этом не было совершено нарушений правил игры со стороны атакующей команды, ведущих к удалению игрока или назначению свободного удара до или во время взятия ворот.
Мяч забит неправильно, если полевой игрок атакующей команды умышленно и намеренно направляет мяч в ворота иначе, чем ударом клюшки. Если мяч забит в ворота игроком, использующим не сертифицированную клюшку, и это становится явным после того, как мяч полностью пересек линию ворот – гол засчитывается.
- 3) Когда игрок, не внесённый в протокол матча или с неправильно указанным в протоколе матча номером принимает участие в голевой атаке.
Игрок принимает участие в голевой атаке подразумевает то, что он является автором гола или его ассистентом.

703 Неправильно забитые мячи

- 1) Когда игрок атакующей команды непосредственно при завершении голевой атаки нарушает правила, в результате чего должен быть назначен свободный удар или принято решение об удалении игрока с поля. **(предписанный согласно нарушению жест)**
Это положение включает в себя ситуации, когда команда добивается успеха, имея при этом нарушение численного состава (в большую сторону), когда удалённый игрок находится на площадке, когда игрок атакующей команды сдвигает ворота со своего места.

7 ГОЛЫ

703 Неправильно забитые мячи (продолжение)

- 2) Когда игрок атакующей команды какой-либо частью тела умышленно направляет мяч в ворота.
Если при этом не были нарушены правила, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча.
- 3) Когда мяч пересекает линию ворот во время или сразу после сигнала об окончании времени периода (матча).
Период или матч считается оконченным с момента начала звучания соответствующего сигнала.
- 4) Когда мяч попадает в ворота, при этом, не пересекая линию ворот с лицевой стороны.
- 5) Когда вратарь выбрасывает мяч рукой или выносит его ударом ноги в ворота соперника, при этом не соблюдается ряд правил игры.
Если при этом не были нарушены правила, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча. Мяч до того, как он попадёт в ворота, должен коснуться другого игрока или его экипировки.
- 6) Когда полевой игрок атакующей команды умышленно наносит ногой удар по мячу, и он попадает в ворота соперника после касания других игроков или их экипировки.
Если при этом не были нарушены правила, игра должна быть продолжена с розыгрыша спорного мяча.
- 7) Когда нарушившая правила команда, в ситуации, когда применено «отложенное удаление», забивает мяч в ворота соперника.
При этом удаляется игрок, нарушивший правила, а игра возобновляется с розыгрыша спорного мяча.
- 8) Когда мяч отскакивает от одного из судей прямо в ворота.
Предполагается, что судьи никак не должны оказывать влияние на ход игры, но в данной ситуации это имеет важное значение для участвующих в игре команд.

8 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ЖЕСТЫ СУДЕЙ

801 Остановка отсчёта времени матча/Тайм-аут

(кончики пальцев упираются в ладонь руки, при этом кисти рук располагаются перпендикулярно друг другу)



802 Спорный мяч

(предплечья располагаются горизонтально, ладони рук обращены к полу)

803 Ввод мяча в игру

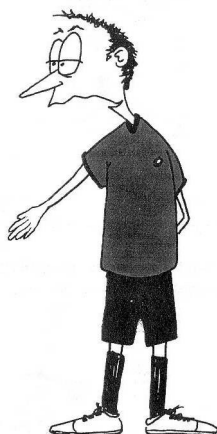
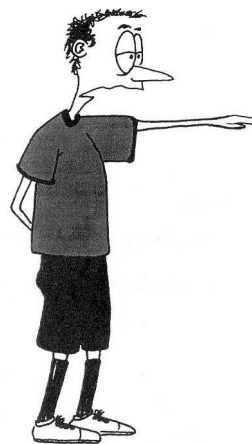
(рука указывает направление атаки, ладонь руки обращена в сторону игровой площадки, рука располагается перпендикулярно игровому полю)



8 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ЖЕСТЫ СУДЕЙ

804 Свободный удар

(рука указывает направление атаки, располагается горизонтально, ладонь обращена к полу игровой площадки)



805 Преимущество

(рука располагается под углом к полю игровой площадки, показывает преимущественное направление атаки, ладонь обращена вверх)

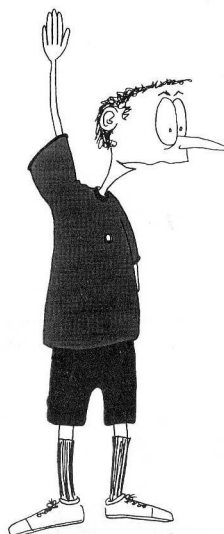


806 Штрафной бросок

8 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ЖЕСТЫ СУДЕЙ

807 Отложенное удаление / Отложенный штрафной бросок

(рука располагается вертикально, ладонь обращена вперёд)

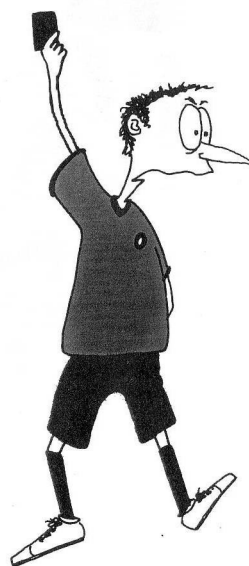


808 Командное удаление / Персональное удаление

(рука располагается вертикально, пальцами показывается количество назначенных штрафных минут, 10-ти минутное удаление показывается сжатыми в кулак пальцами)

809 Удаление до конца матча

(показывается красной карточкой, рука располагается вертикально)



8 ИНФОРМАЦИОННЫЕ ЖЕСТЫ СУДЕЙ

810 Гол

(направление движения руки изменяется сначала указания в сторону ворот, затем в сторону центральной точки поля, ладонь руки обращена вниз)



811 Продолжение игры / Неправильно забитый мяч

(руки располагаются горизонтально, ладони направлены вниз)

9 ЖЕСТЫ, КЛАССИФИЦИРУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

901 Запрещённый удар

(кистью руки имитируется один удар)



902 Блокировка клюшки соперника

(ладони рук обращены к полу)

903 Удар по клюшке соперника снизу

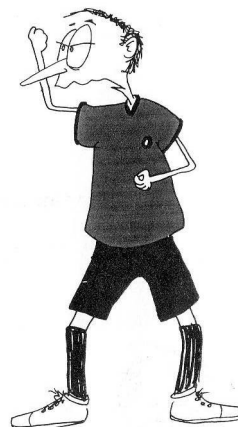
(ладони рук обращены к полу)



9 ЖЕСТЫ, КЛАССИФИЦИРУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

904 Игра высоко поднятой клюшкой

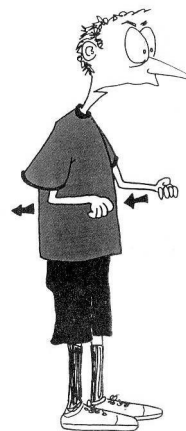
(имитируется игра клюшкой выше определённого уровня)



905 Помещение клюшки, ступни ноги или ноги между ног соперника

906 Задержка игрока клюшкой

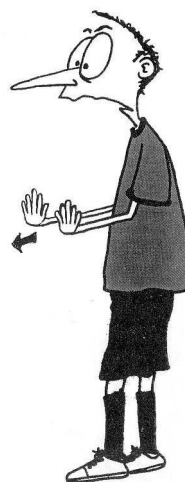
(предплечья располагаются горизонтально, имитируется задержка игрока клюшкой)



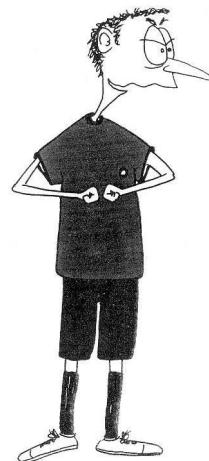
9 ЖЕСТЫ, КЛАССИФИЦИРУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

907 Запрещённый толчок игрока

(может показываться одной рукой)



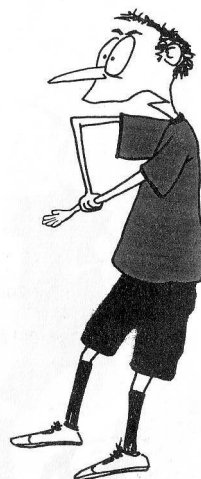
908 Движение спиной в сторону соперника
(руки согнуты, ладони вверх, показывается движением предплечий назад)



909 Грубая, опасная игра

9 ЖЕСТЫ, КЛАССИФИЦИРУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

910 Задержка игрока

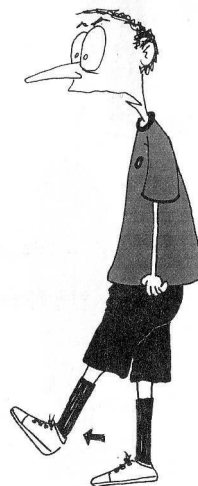


911 Блокировка игрока



912 Запрещённый удар ногой

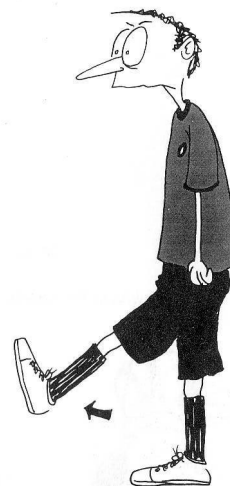
(ступня ноги несколько разворачивается наружу на уровне лодыжки)



9 ЖЕСТЫ, КЛАССИФИЦИРУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

913 Запрещённый удар или игра высоко поднятой ногой

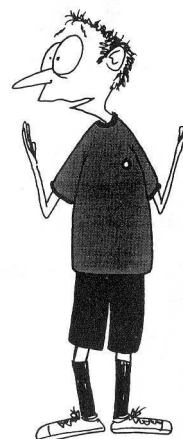
(ступня разворачивается наружу на уровне колена)



914 Вход в площадь ворот

915 Несоблюдение игрового расстояния

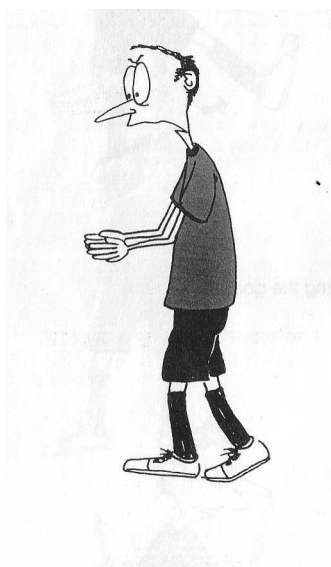
(предплечья рук располагаются вертикально)



9 ЖЕСТЫ, КЛАССИФИЦИРУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

916 Запрещённый прыжок

(ладони вверх)



917 Неправильно выполненный ввод мяча вратарём

(предплечья рук располагаются горизонтально, ладони рук напротив друг друга)



918 Неправильный ввод мяча / Неправильно выполненный свободный удар

(ладонь вверх, в начале рука показывает первоначальное направление атаки, затем движением, как показано на рисунке, направление после неправильного выполнения стандартной ситуации)

9 ЖЕСТЫ, КЛАССИФИЦИРУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

919 Игра в мяч, лёжа на площадке

(ладонь руки вниз)



920 Игра рукой

(ладонь руки вверх)



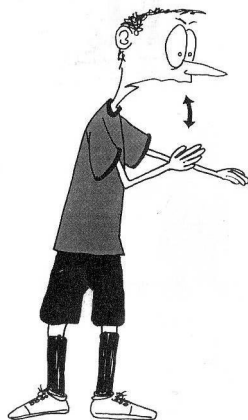
921 Игра головой

(показывается касанием ладони головы)

9 ЖЕСТЫ, КЛАССИФИЦИРУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

922 Неправильная замена

(показывается вращением предплечий)



923 Повторные нарушения

(показывается тремя ударами)



924 Задержка времени игры

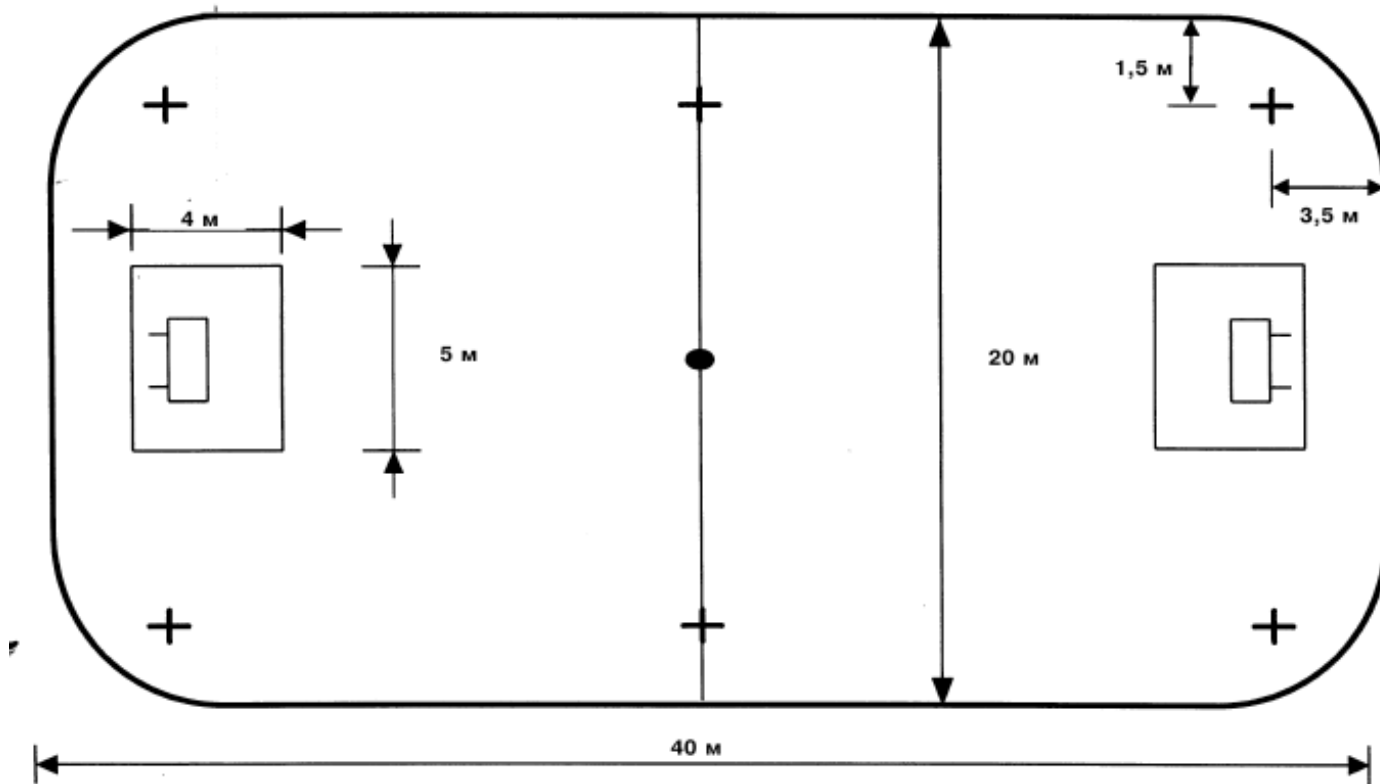
9 ЖЕСТЫ, КЛАССИФИЦИРУЮЩИЕ НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

925 Неспортивное поведение



ПЛАН-СХЕМА РАЗМЕТКИ ИГРОВОГО ПОЛЯ

ИГРОВОЕ ПОЛЕ



ПЛАН-СХЕМА РАЗМЕТКИ ВРАТАРСКОЙ ПЛОЩАДКИ

